

Accesso e Iscrizione.....	2
Registrazione Studente.....	2
Accesso.....	3
Primo accesso studente.....	4
Partecipazione ad altre classi.....	5
<b>Recupero password.....</b>	<b>6</b>
<b>Scenari Didattici.....</b>	<b>9</b>
Creazione scenario.....	10
Sezione di dettaglio scenario.....	12
Eliminazione scenario.....	13
Modifica scenario.....	13
<b>Classi e Lezioni.....</b>	<b>14</b>
Classi.....	15
Creazione Classe.....	15
Modifica Classe.....	16
Eliminazione Classe.....	17
Lezioni.....	17
Creazione lezione.....	17
Modifica Lezione.....	21
Eliminazione Lezione.....	21
Aggiunta studenti.....	22
<b>Laboratorio.....</b>	<b>23</b>
Catalogo immagini.....	23
Aggiunta immagini.....	23
Upload da computer/web.....	24
Upload da image bank Haltadefinizione.....	26
Visore Gigapixel.....	28
Creazione annotazione.....	29
Modifica e cancellazione annotazione.....	31
Disegno.....	33
Condivisione Visore.....	34
Modifica titolo.....	35
Collezioni.....	35
Modifica e cancellazione collezioni.....	37
Storie.....	39

Creazione storia.....	39
Editor storia - Creazione step.....	40
Editor storia - Visualizzazione storia.....	43
Editor storia - Cancellazione step.....	44
Editor storia - Condivisione storia.....	44
Editor storia - Condivisione storia.....	45
Comparazioni.....	46
Creazione comparazione.....	46

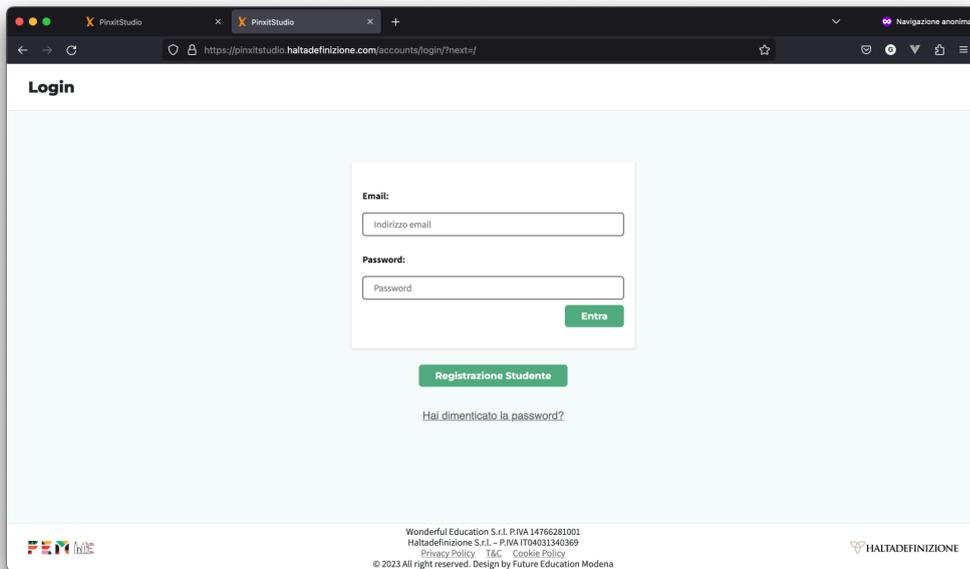
**Pinxit Studio** è una piattaforma nata per innovare la didattica dell'arte con l'arte. In particolare, essa consente agli insegnanti di trasformare il loro approccio educativo, permettendo agli studenti di apprendere in modo innovativo e creativo.

La piattaforma è accessibile all'indirizzo <https://pinxitstudio.haltadefinizione.com> da qualsiasi browser. **Per avere un'esperienza ottimale si consiglia l'accesso da computer.**

## Accesso e Iscrizione

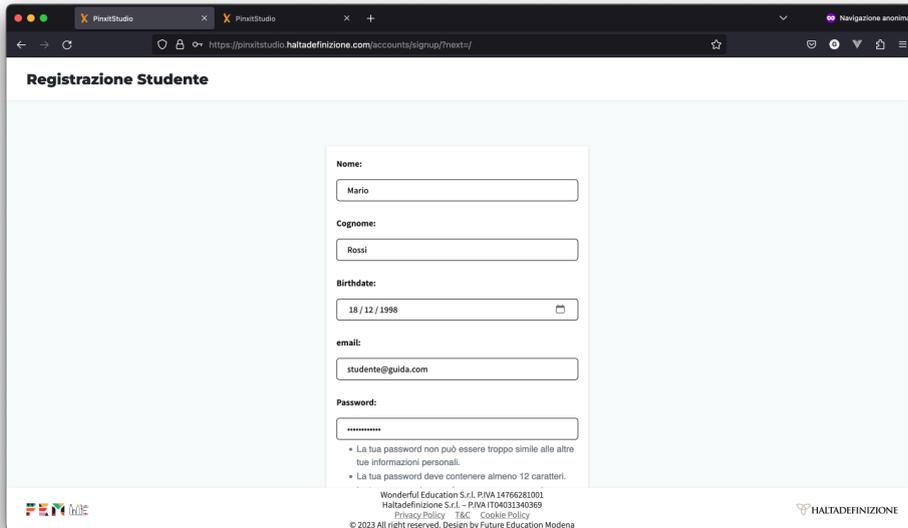
### Registrazione Studente

Navigare su <https://pinxitstudio.haltadefinizione.com>, fare clic su "Registrazione Studente"



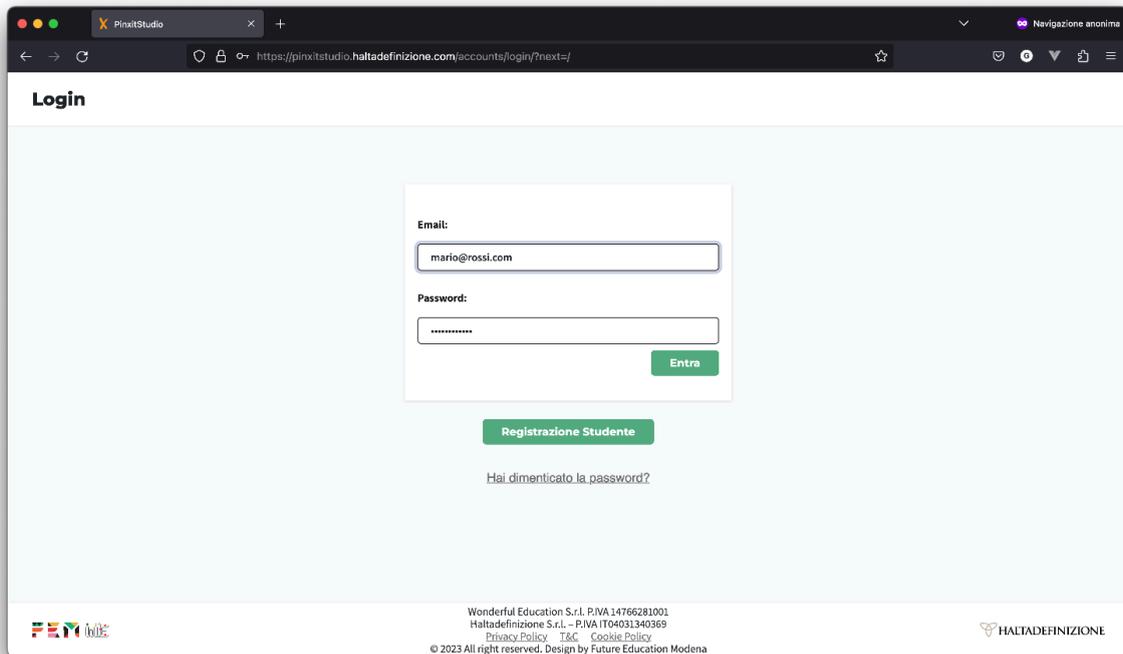
Wonderful Education S.r.l. P.IVA 14766281001  
Haltadefinizione S.r.l. - P.IVA IT04031340369  
Privacy Policy - T&C - Cookie Policy  
© 2023 All right reserved. Design by Future Education Modena

Quindi compilare i campi mostrati e confermare.



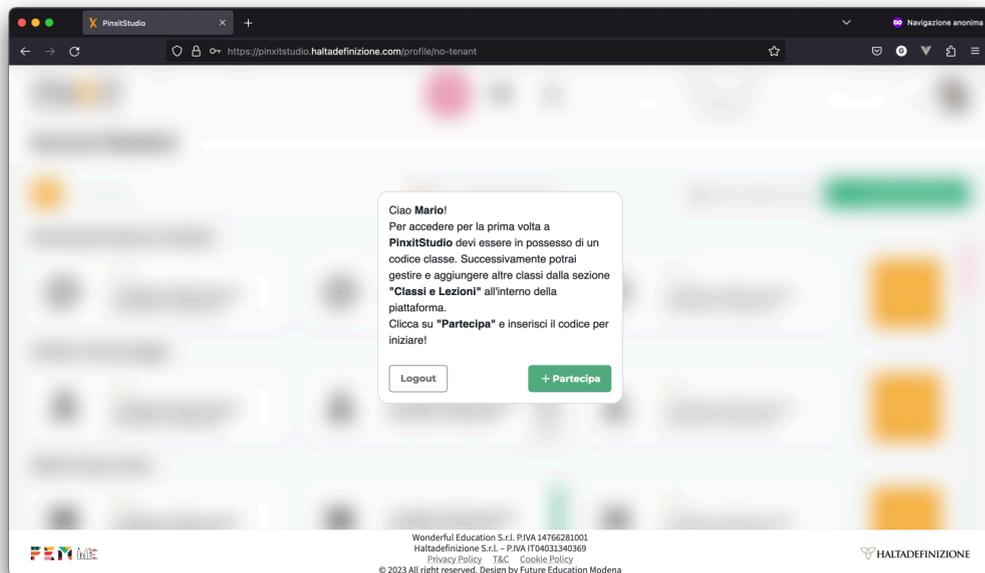
## Accesso

Inserire le proprie credenziali nella maschera di login e fare clic su Entra

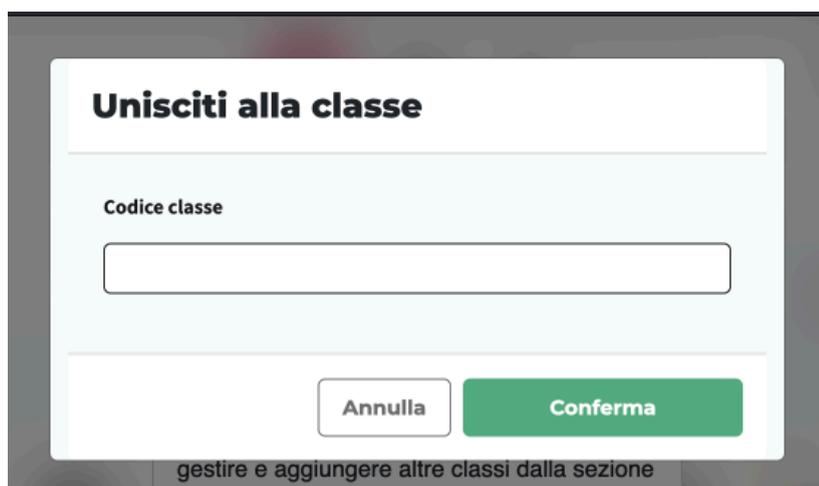


## Primo accesso studente

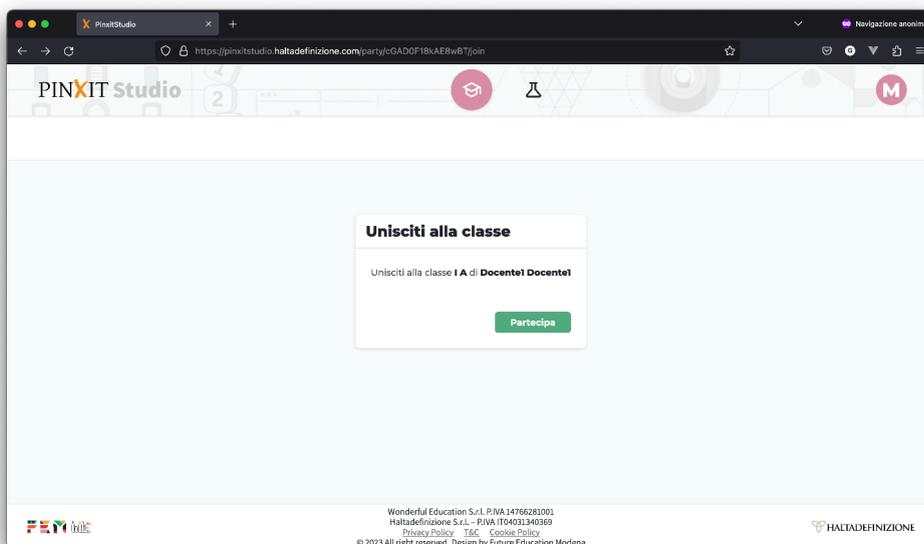
Lo studente che effettua il primo accesso si ritroverà su questa schermata



Per poter accedere alle funzionalità di PinxitStudio dovrà ricevere da un docente un **codice classe** ed inserirlo facendo clic su "Partecipa"

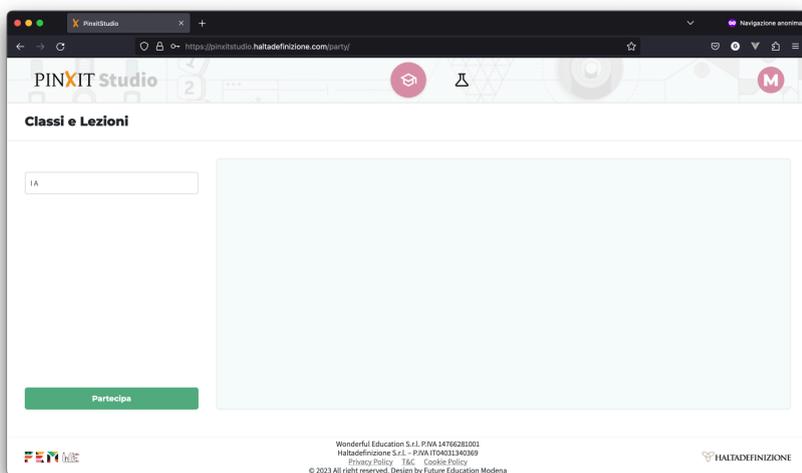
A screenshot of a web form titled "Unisciti alla classe". The form has a light blue background and contains a label "Codice classe" above a text input field. At the bottom of the form are two buttons: "Annulla" and "Conferma". Below the form, there is a partial line of text: "gestire e aggiungere altre classi dalla sezione".

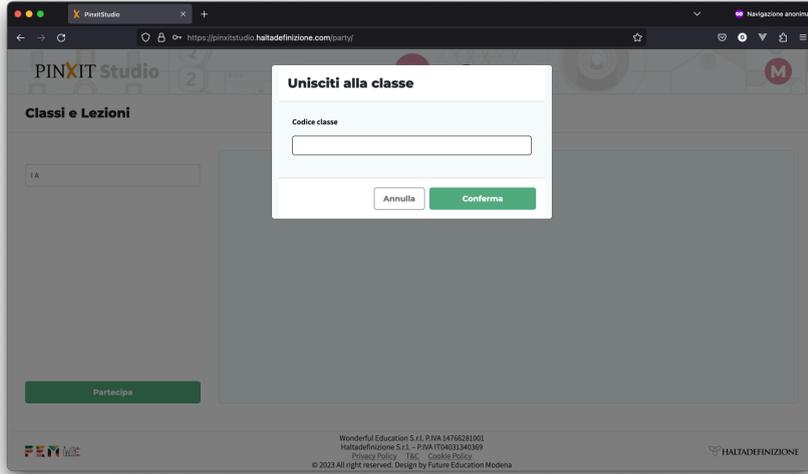
Dopo la conferma fare clic su Partecipa sulla pagina che apparirà successivamente:



## Partecipazione ad altre classi

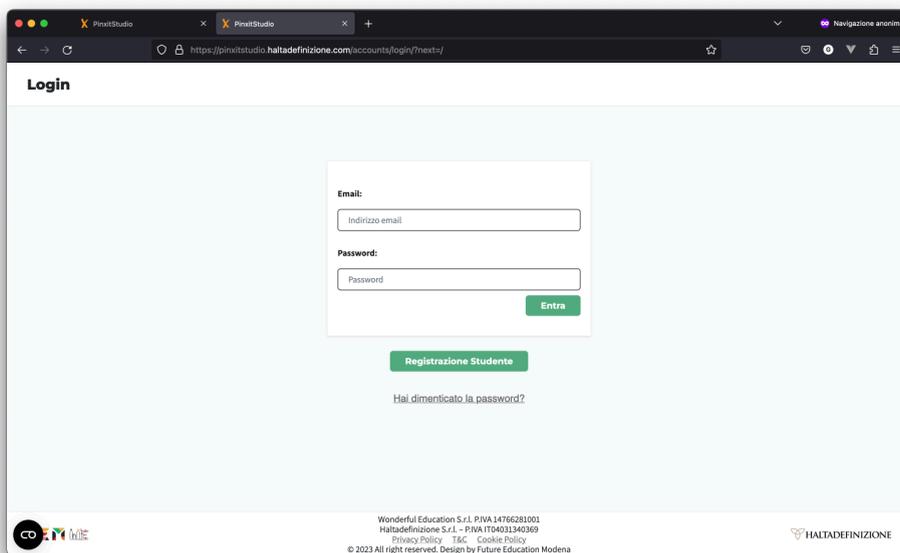
Lo studente dopo aver ottenuto l'accesso alla piattaforma partecipando alla classe, attraverso il codice ricevuto dal docente, in maniera analoga potrà partecipare ad altre classi andando nella sezione "Classi e Lezioni" e facendo clic su "Partecipa"



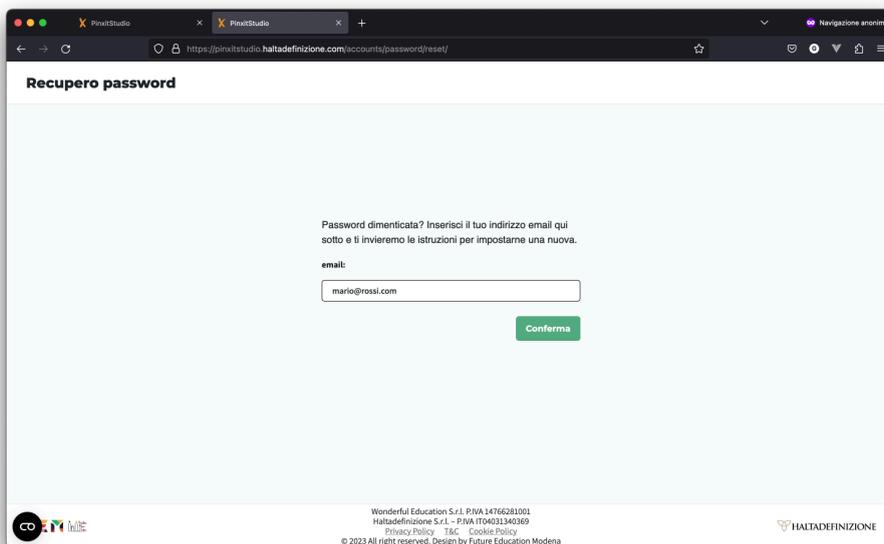


## Recupero password

Per reimpostare la password qualora venisse persa, dalla pagina di login fare clic su "Hai dimenticato la password"



Digitare la propria email nel campo, e confermare



Fare clic sul link riportato nella mail, inserire la nuova password e poi confermare.

## Recupero password

Nuova password:

Nuova password (nuovamente):

Conferma

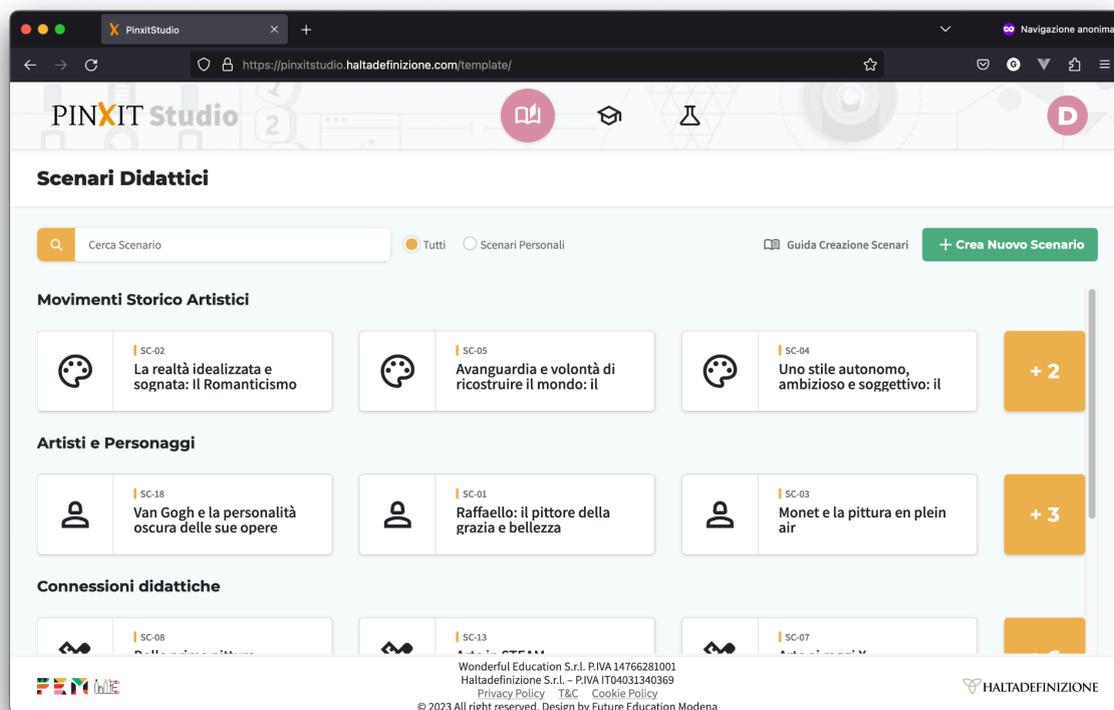


Wonderful Education S.r.l. P.IVA 14766281001  
HaltaDefinizione S.r.l. - P.IVA IT04631540269  
[Privacy Policy](#) [T&C](#) [Cookie Policy](#)  
© 2023 All right reserved. Design by Future Education Modena



# SCENARI DIDATTICI

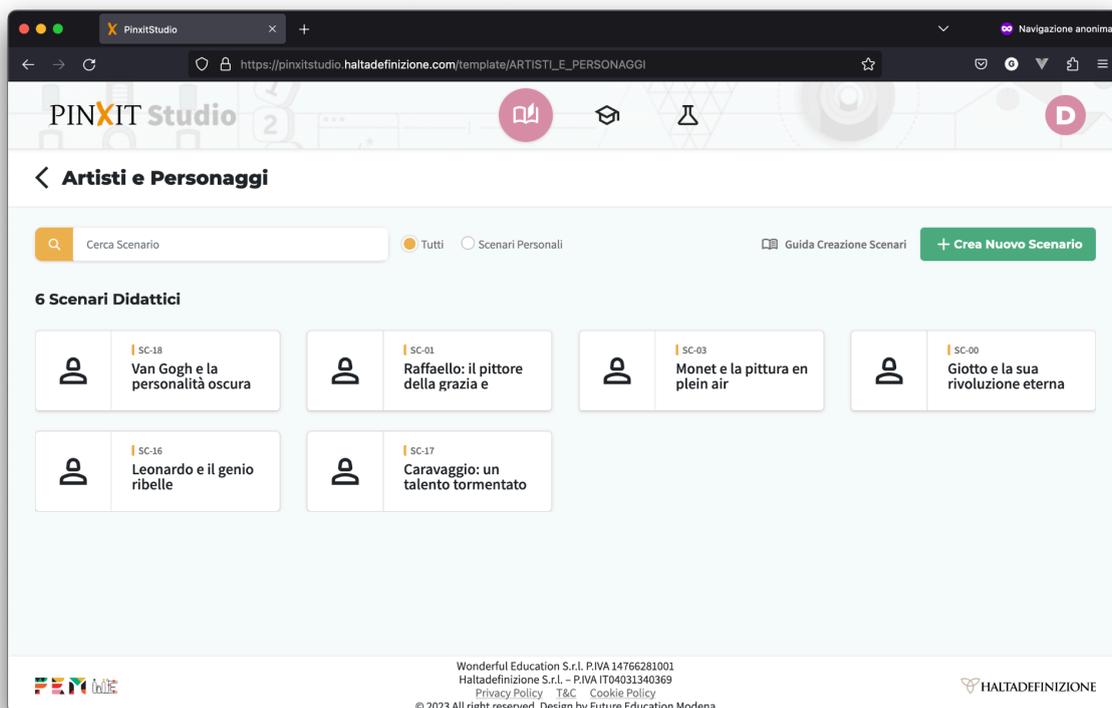
In questa sezione vengono mostrati sia gli scenari didattici creati dai disciplinaristi FEM, che quelli personali, quindi creati dall'utente loggato in piattaforma.



La sezione mostra gli scenari suddivisi in categorie, ne mostra massimo 3 per categoria, per vederli fare clic sul bottone che riporta il numero degli scenari non visibili:



Quindi si accede alla lista di scenari appartenenti a quella specifica categoria.



La sezione offre la possibilità di ricercare i contenuti e di mostrare solo gli scenari personali



## Creazione scenario

Per creare uno scenario fare clic sul bottone "Crea nuovo scenario"



Da lì si aprirà una finestra che consente l'inserimento delle informazioni necessarie alla creazione di uno scenario.

**Crea Nuovo Scenario** ×

**Titolo Scenario**

**Categoria Scenario**

**PDF Scenario**

**PDF Scheda didattica**

**PDF Rubrica di valutazione**

**Stato di pubblicazione**  
 Bozza  Pubblicato

In questa sezione andranno inserite tutte le informazioni necessarie alla creazione di uno scenario didattico, quali:

- Titolo (massimo 300 caratteri)
- Categoria, che andrà scelta tra quelle disponibili
- PDF Scenario, che consiste in un file da scegliere dal proprio computer
- PDF Scheda Didattica (opzionale)
- PDF Rubrica di Valutazione (opzionale)
- Stato di pubblicazione, che può essere "bozza" o "pubblicato"

Una volta compilata la sezione si presenterà così. Successivamente far clic sul bottone Conferma per creare lo scenario in piattaforma.

**Crea Nuovo Scenario** ×

**Titolo Scenario**

**Categoria Scenario**

**PDF Scenario** ×

scenario.pdf

**PDF Scheda didattica** ×

student-sheet.pdf

**PDF Rubrica di valutazione** ×

evaluation\_guide.pdf

**Stato di pubblicazione**  
 Bozza  Pubblicato

Uno scenario personale viene mostrato in maniera differente da quelli creati dai disciplinari.

Scenario personale "Pubblicato"



Scenario personale "Bozza"

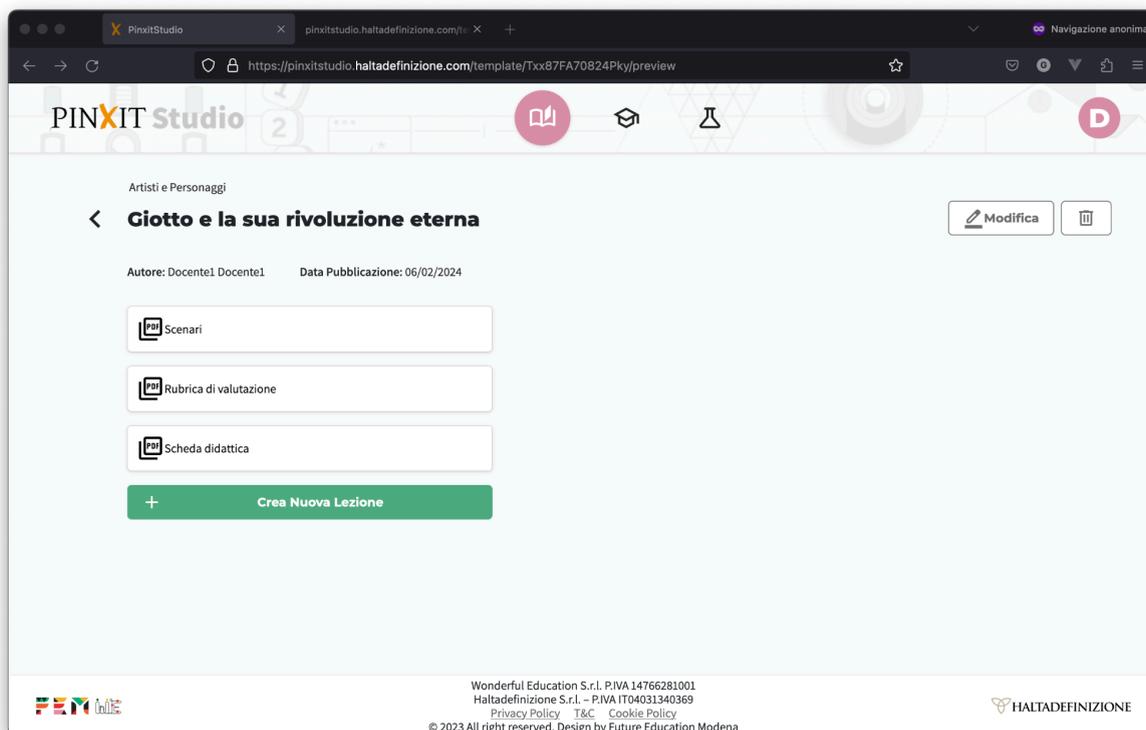


## Sezione di dettaglio scenario

Facendo clic sul singolo scenario



potrai accedere ai dettagli dello scenario



Da qui è possibile effettuare diverse azioni.

## Eliminazione scenario

Facendo clic sul bottone di cancellazione



Verrà mostrata una richiesta di conferma

## **Elimina Scenario**

**Sicur\* di voler eliminare** Giotto e la sua rivoluzione eterna

Annulla

Conferma

Per continuare con l'eliminazione fare clic sul bottone di conferma, altrimenti cliccare su "Annulla" per non proseguire con la cancellazione.

**N.B:** È possibile cancellare solo gli scenari personali, qualora questi non siano stati già utilizzati per creare delle lezioni. In tal caso andranno prima cancellate le lezioni a cui sono associati.

## **Modifica scenario**

Per aggiornare uno scenario é possibile fare clic sul tasto di Modifica



Dopodichè si aprirà una finestra che permette di aggiornare le informazioni precedentemente inserite nello scenario (allegati compresi).

**Modifica Scenario** ✕

**Titolo Scenario**

**Categoria Scenario**

**PDF Scenario** ✕

scenario.pdf

**PDF Scheda didattica** ✕

student-sheet.pdf

**PDF Rubrica di valutazione** ✕

evaluation\_guide.pdf

**Stato di pubblicazione**  
 Bozza  Pubblicato

Da questa sezione, una volta effettuate le modifiche, per renderle permanenti cliccare sul bottone di conferma.

## CLASSI E LEZIONI

Nella sezione classi e lezioni viene data la possibilità di visualizzare e gestire le proprie classi.

**PINXIT Studio**

**Classi e Lezioni**

**I A** Codice Classe: **SY2CXC**

Lezioni (0)

Studenti (0)

Wonderful Education S.r.l. P.IVA 14766281001  
 Haltadefinizione S.r.l. - P.IVA IT04031340369  
 Privacy Policy T&C Cookie Policy  
 © 2023 All right reserved. Design by Future Education Modena

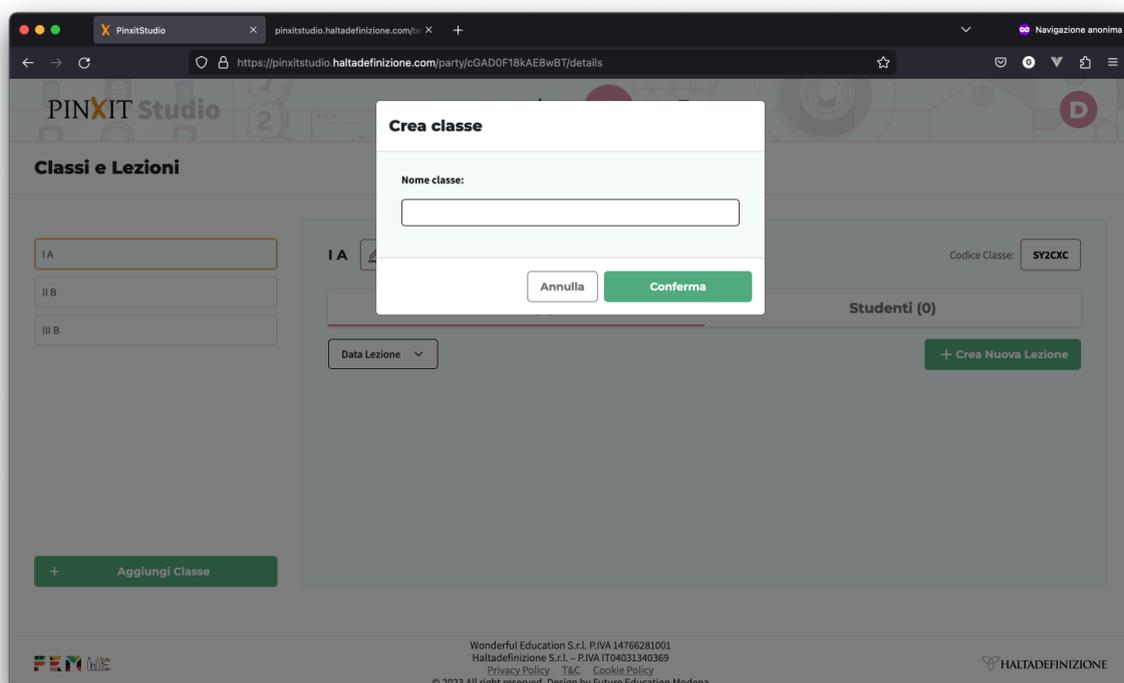
## Classi

### Creazione Classe

Per aggiungere una nuova classe fare clic sul bottone "Aggiungi Classe"



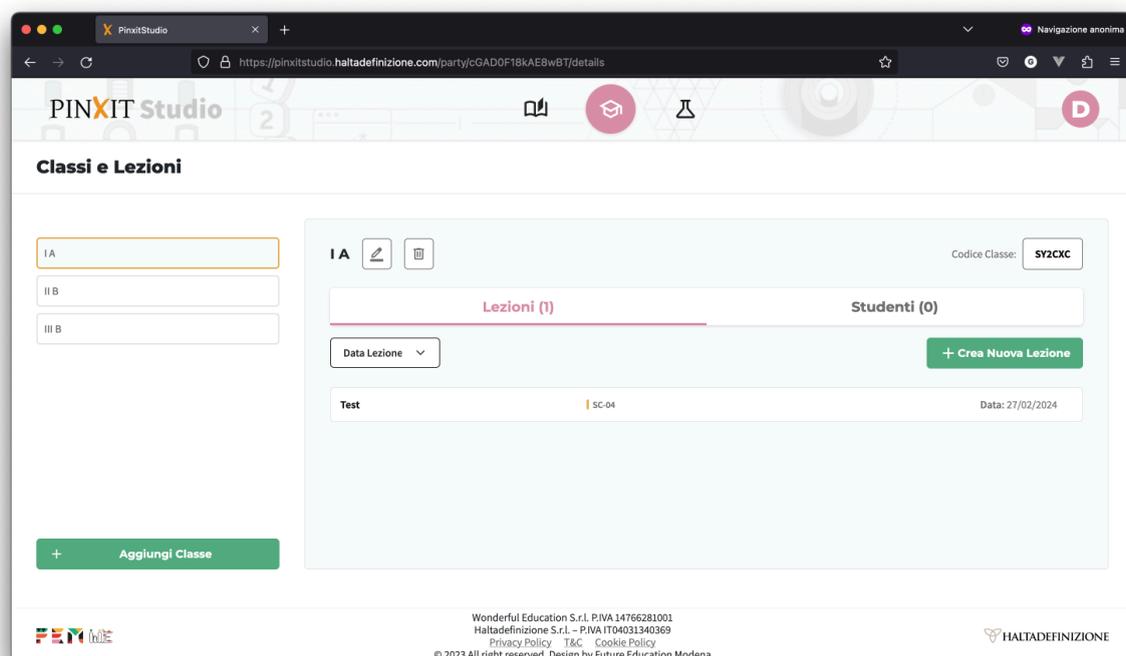
Apparirà una finestra nella quale inserire il nome che si vuole dare alla classe



Quindi digitare il nome che si vuole dare alla classe e fare clic su conferma per crearla.

## Modifica Classe

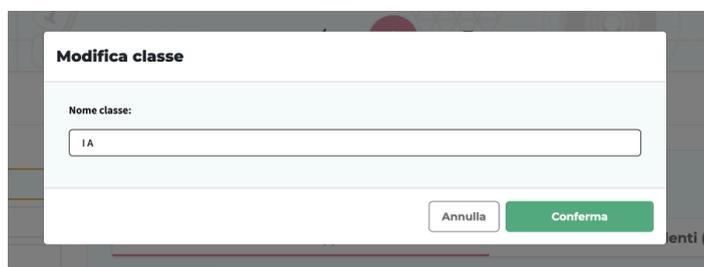
Selezionare dalla lista delle classi la classe che si vuole modificare



Successivamente fare clic sul bottone di modifica



Modificare il nome della classe e confermare

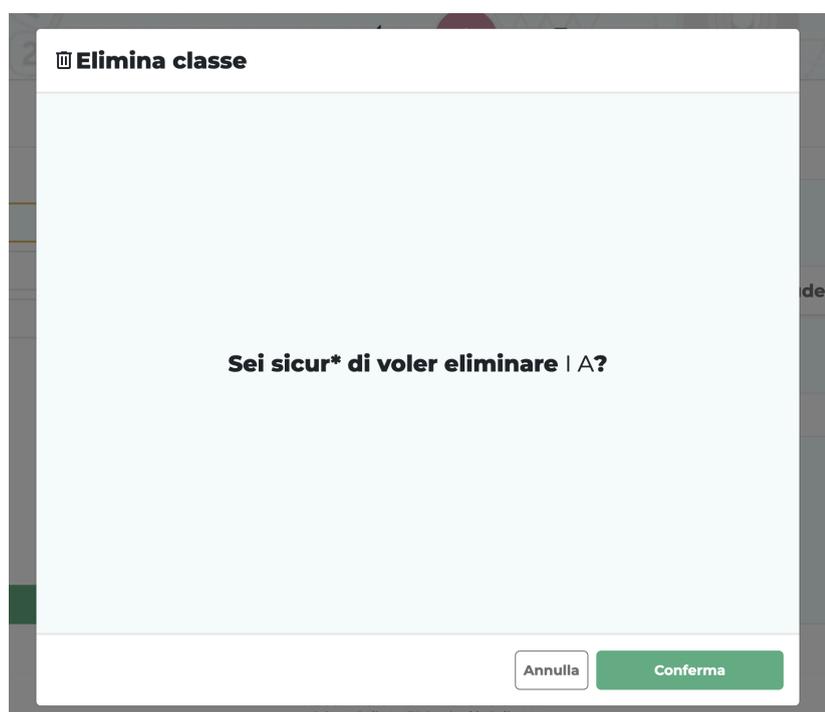


## Eliminazione Classe

Dopo aver selezionato la classe da eliminare, fare clic sul bottone di cancellazione



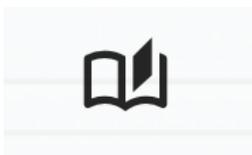
E per proseguire fare clic su "Conferma"



## Lezioni

### Creazione lezione

Per creare una lezione a partire da uno scenario, navigare sul catalogo degli scenari didattici, utilizzando o l'apposito bottone nella barra di navigazione



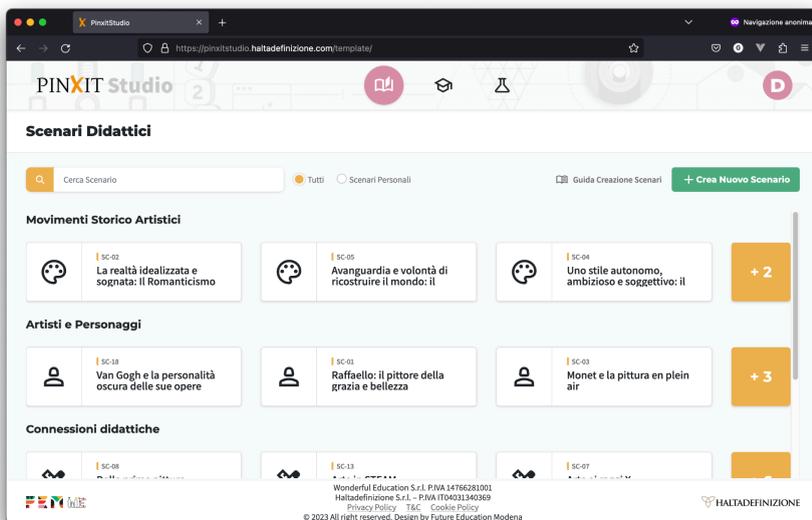
Oppure dalla sezione **Classi e Lezioni**, selezionare una classe e poi far clic sul bottone



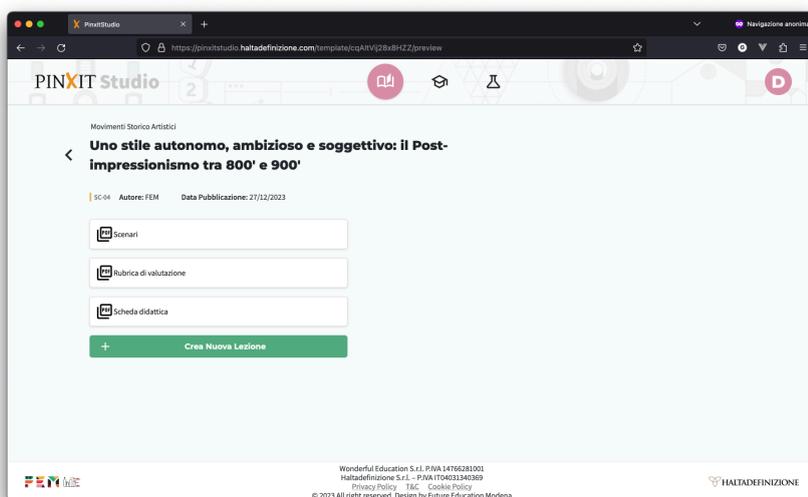
Sulla finestra che verrà aperta fare clic su "Vai al catalogo"



Si verrà reindirizzati alla sezione di "Scenari Didattici"

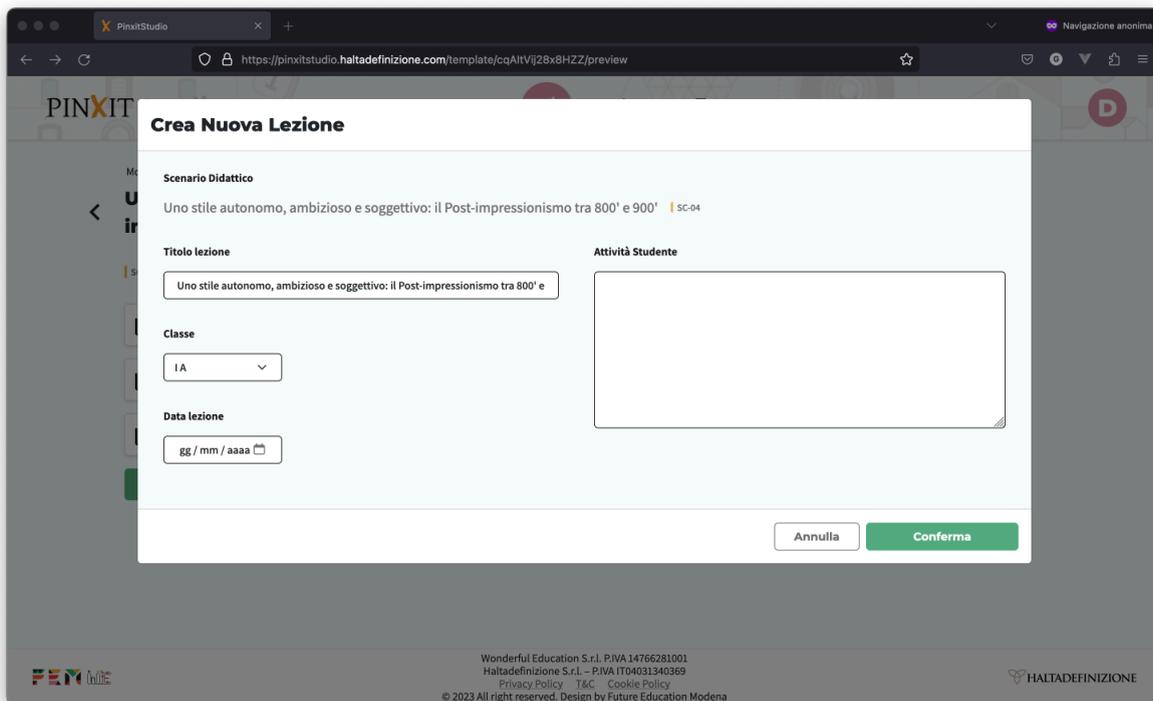


Da lì selezionare lo scenario didattico da cui si vuole creare una lezione, e dalla pagina di dettaglio cliccare su "Crea nuova lezione"



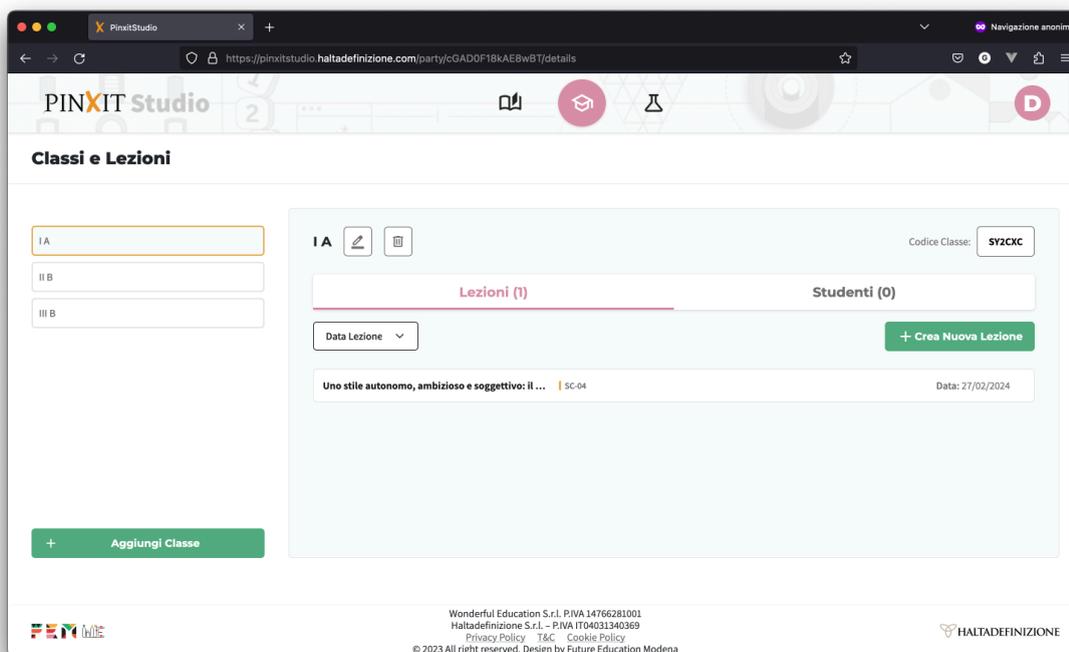
Verrà aperta una finestra nella quale inserire:

- Titolo lezione (max 300 caratteri)
- La classe a cui assegnare la lezione (se ne sono state create)
- Data della lezione
- Attività studente (opzionali)

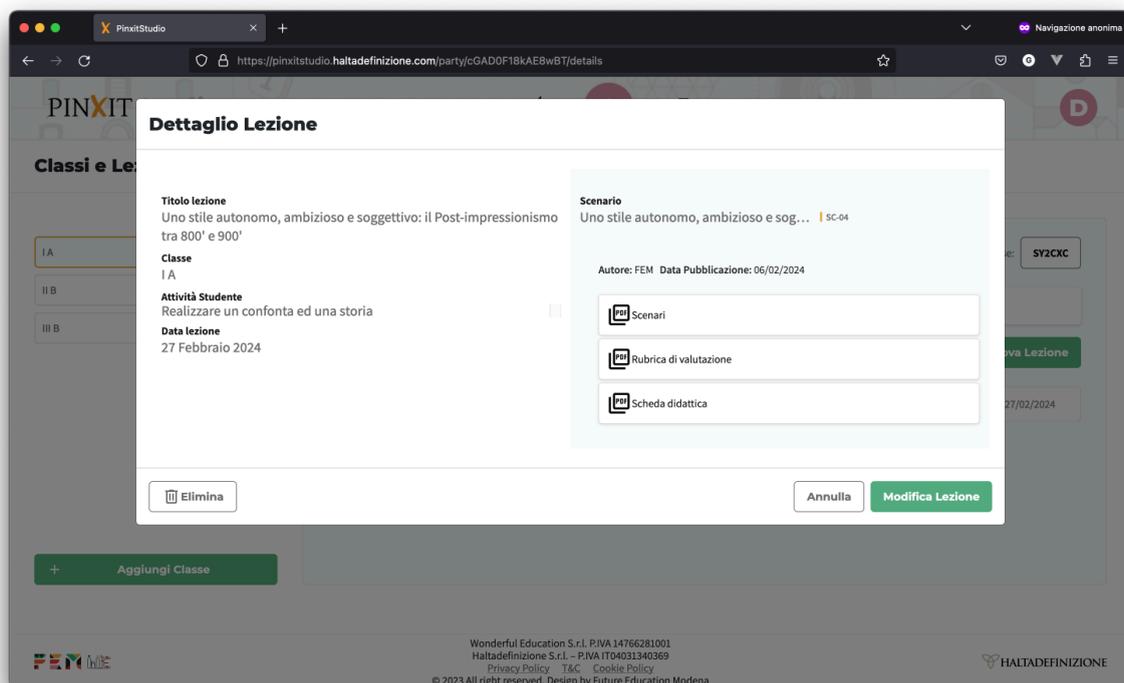


Confermare la creazione della lezione con l'apposito bottone.

Sarà possibile visualizzare la lezione creata nel dettaglio della classe

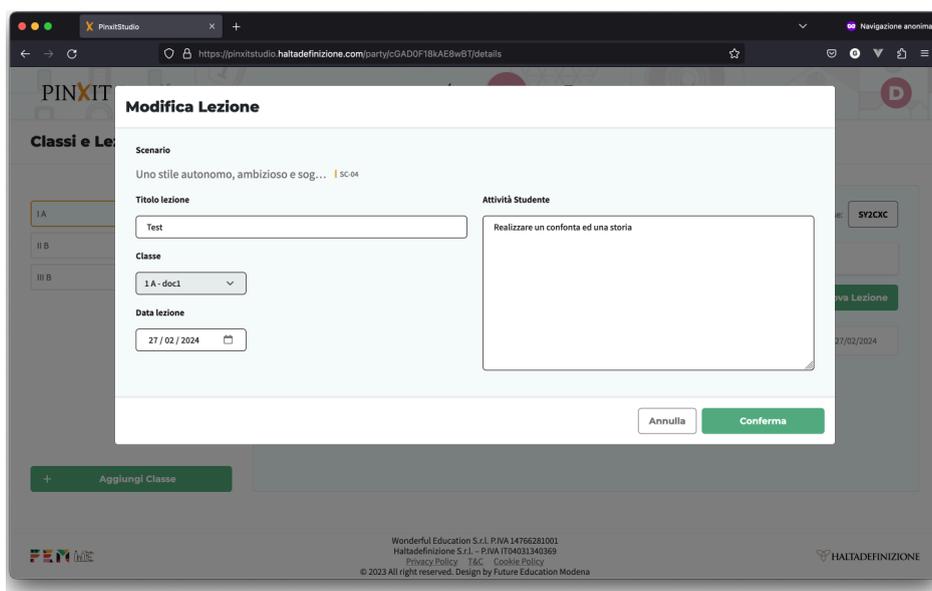


Facendo clic sulla lezione se ne potranno rivedere i dettagli



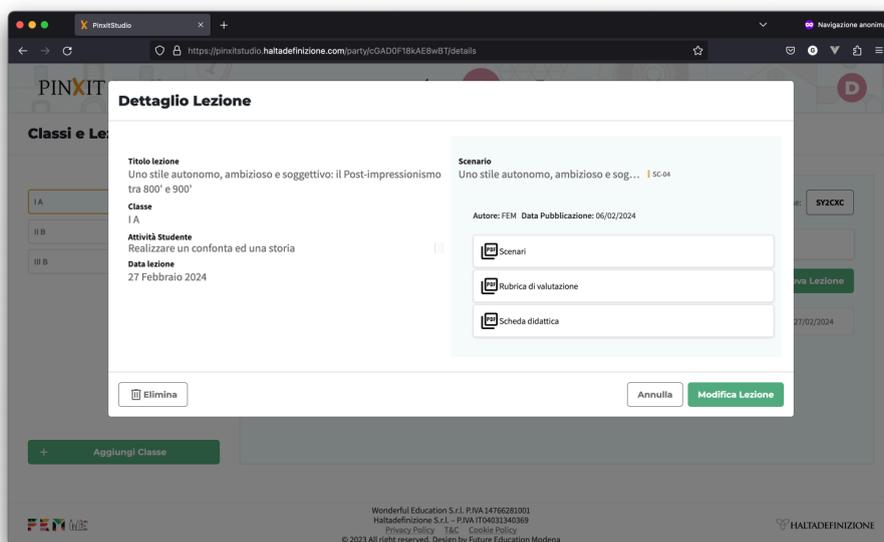
## Modifica Lezione

Dalla pagina di dettaglio della lezione è possibile modificarla, cliccando l'apposito bottone "Modifica Lezione". Dalla finestra che si apre, modificare le informazioni desiderate e confermare con l'apposito bottone.

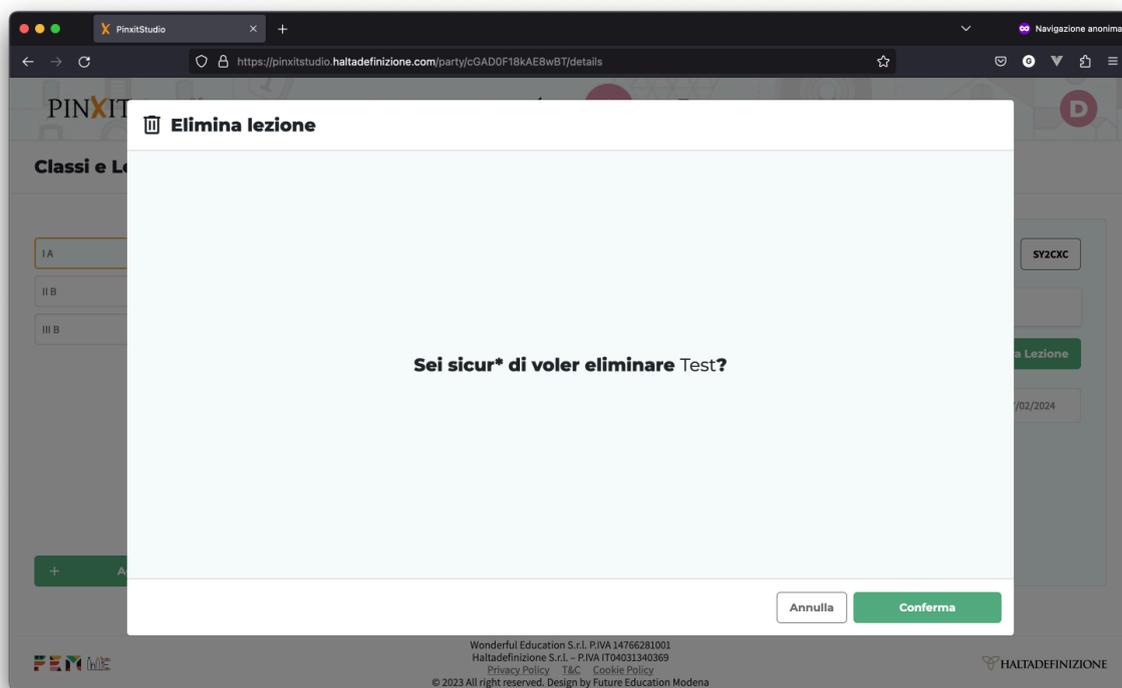


## Eliminazione Lezione

Per eliminare una lezione dalla sezione di dettaglio lezione, fare clic su "Elimina"

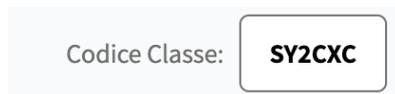


Dopodichè fare clic su conferma per proseguire con l'eliminazione della lezione.



## Aggiunta studenti

Per far partecipare gli studenti alla classe fare clic sul codice classe



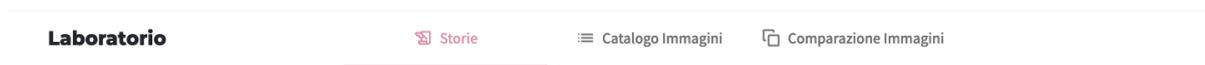
Da qui fare clic su "copia codice" e condividerlo agli studenti, cosicchè possano usarlo per unirsi alla classe.



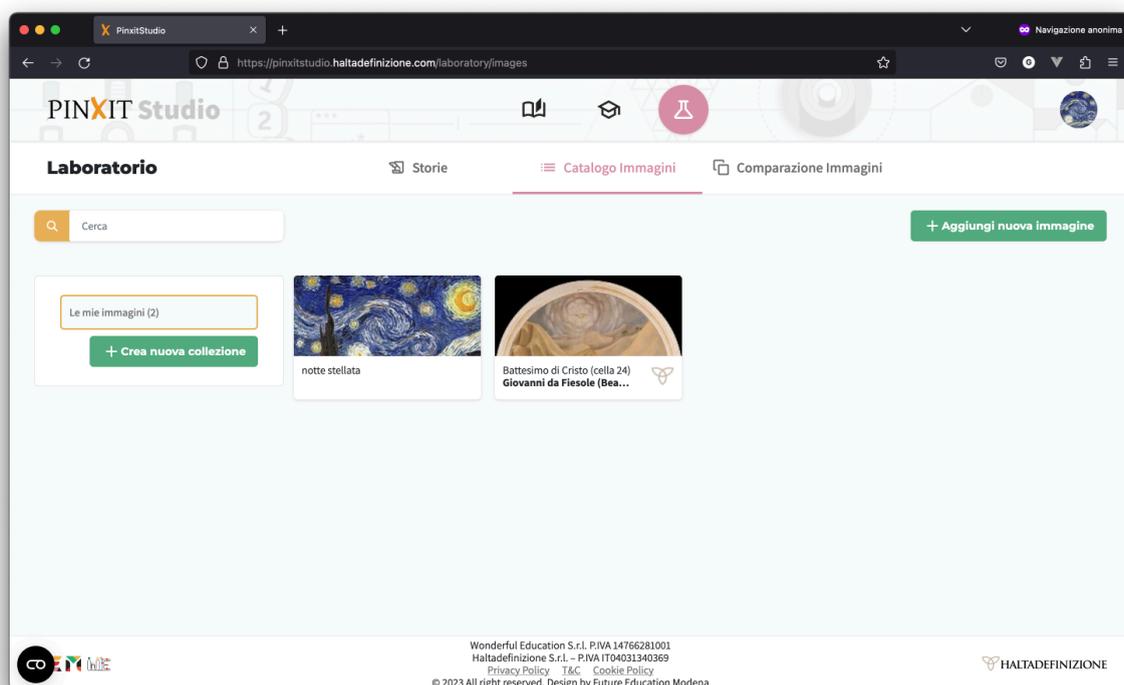
## LABORATORIO

In questa sezione è possibile creare contenuti che fanno uso di particolari visori che mostrano immagini zoomabili ad alte risoluzioni.

Questa sezione si divide per tipologia di contenuto in altre tre sezioni, raggiungibili attraverso la barra di navigazione:



## Catalogo immagini



In questa sezione è possibile gestire il catalogo personale di immagini.

### Aggiunta immagini

Per iniziare il caricamento di un'immagine sul proprio catalogo cliccare sul bottone "Aggiungi nuova immagine"

**+ Aggiungi nuova immagine**

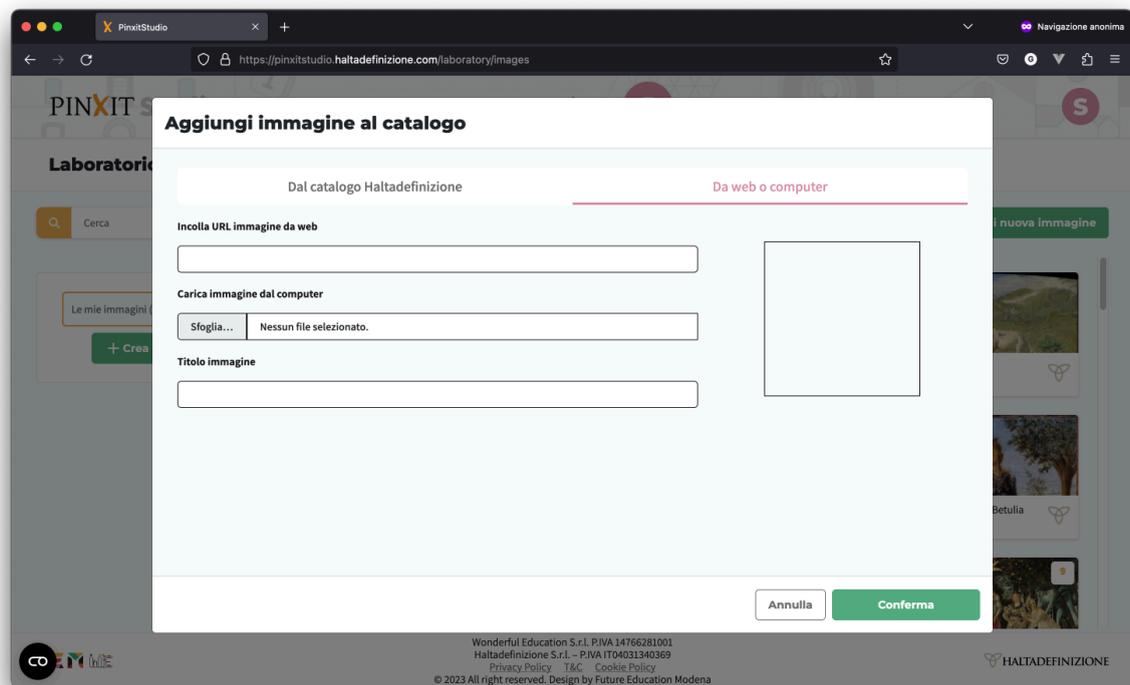
Si aprirà una finestra dalla quale sarà possibile scegliere la provenienza delle immagini, e le opzioni sono:

- Catalogo di Haltadefinizione, che presenta una raccolta di immagini ad altissima risoluzione
- Computer o web

### Upload da computer/web

Da questa sezione è possibile effettuare l'upload di immagini presenti sul proprio computer.

L'immagine può provenire da un link proveniente dal web



Per effettuare l'upload da web si può incollare il link di un'immagine nel campo apposito, va scelto un nome e cliccato su conferma.

### Aggiungi immagine al catalogo

Dal catalogo Haltadefinizione Da web o computer

**Incolla URL immagine da web**

**Carica immagine dal computer**

 Nessun file selezionato.

**Titolo immagine**



Wonderful Education S.r.l. P.IVA 14766281001

Oppure si può effettuare l'upload da computer, facendo clic su "Sfoggia" e scegliendo un'immagine, scegliere un titolo e fare clic su conferma

### Aggiungi immagine al catalogo

Dal catalogo Haltadefinizione Da web o computer

**Incolla URL immagine da web**

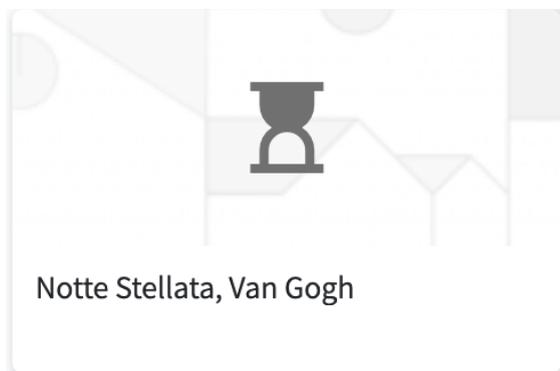
**Carica immagine dal computer**

Sfoggia... Tempietto\_di\_Bramante02783.jpg ×

**Titolo immagine**

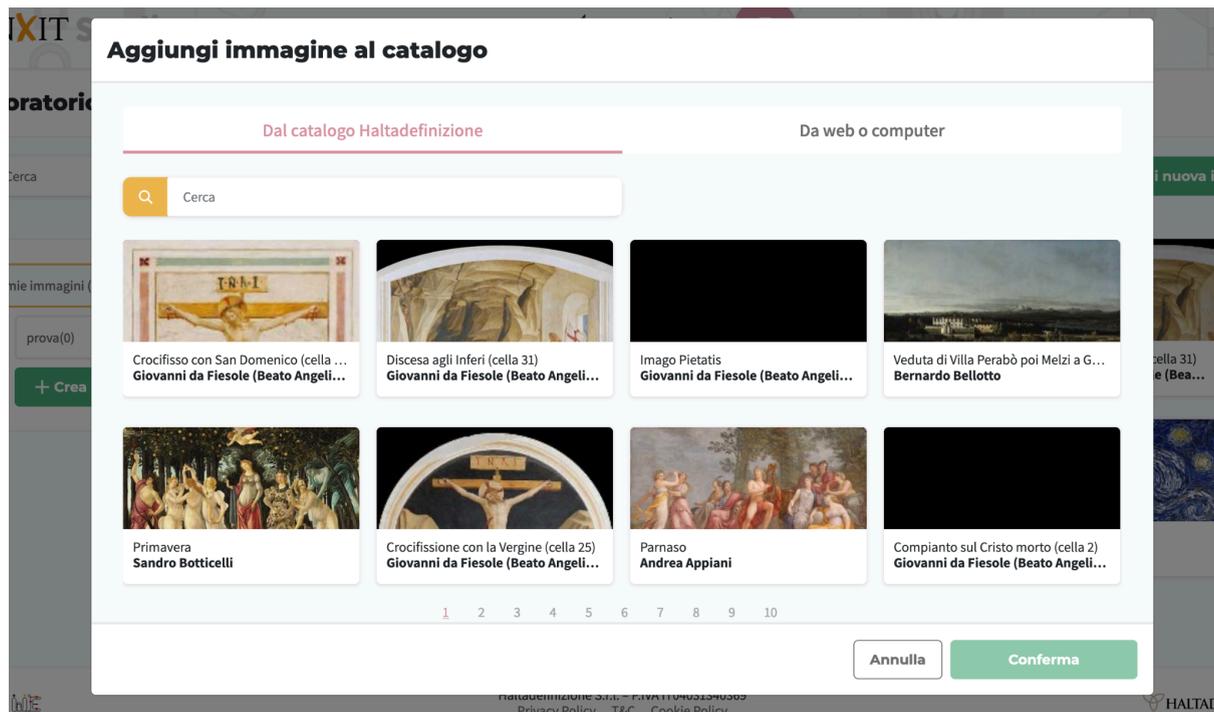
All'inizio l'immagine apparirà nel catalogo con lo stato di "in upload",



Dopo qualche minuto l'upload termina e verrà mostrata l'anteprima del file

## Upload da image bank Haltadefinizione

Selezionando invece la scheda "Da catalogo Haltadefinizione" è possibile effettuare l'upload di immagini fornite da Haltadefinizione, frutto di una scannerizzazione ad altissima risoluzione di opere d'arte.



Posizionando il cursore del mouse sull'opera che si intende caricare, selezionarla e cliccare su conferma



## Aggiungi immagine al catalogo

Dal catalogo Haltadefinizione

Da web o computer



Cerca



Crocifisso con San Domenico (cella ...  
Giovanni da Fiesole (Beato Angeli...



Discesa agli Inferi (cella 31)  
Giovanni da Fiesole (Beato Angeli...



Imago Pietatis  
Giovanni da Fiesole (Beato Angeli...



Veduta di Villa Perabò poi Melzi a G...  
Bernardo Bellotto



Primavera  
Sandro Botticelli



Crocifissione con la Vergine (cella 25)  
Giovanni da Fiesole (Beato Angeli...



Parnaso  
Andrea Appiani



Compianto sul Cristo morto (cella 2)  
Giovanni da Fiesole (Beato Angeli...

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

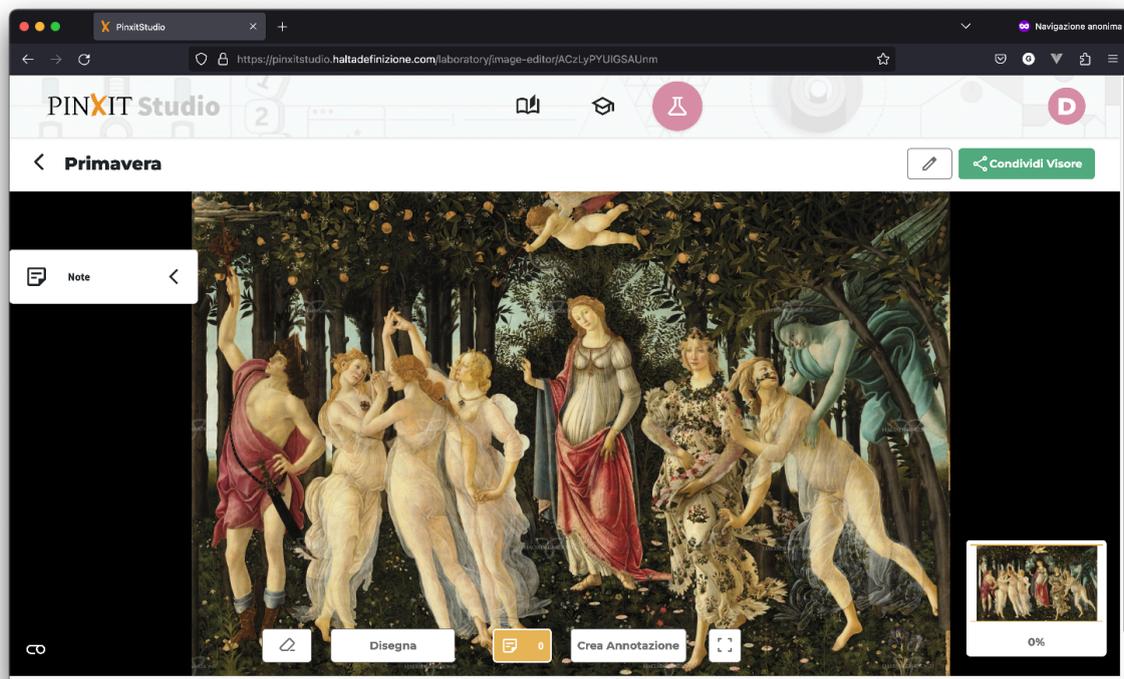
Annulla

Conferma

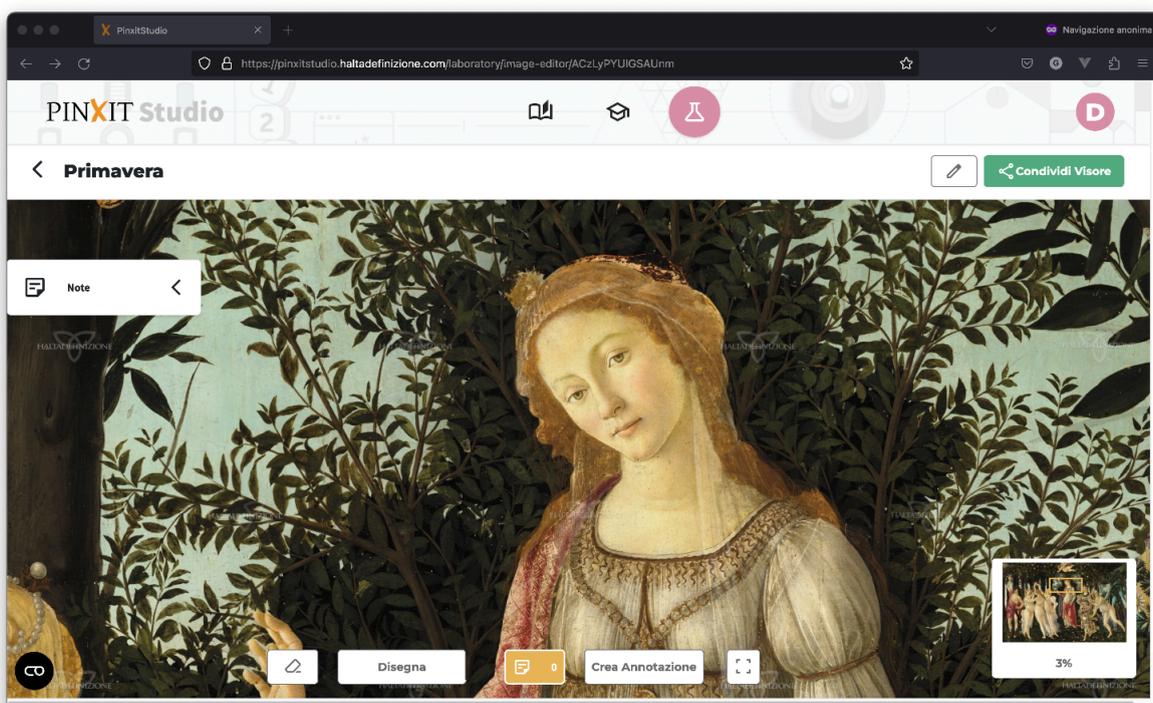
Dopo la conferma si ritroverà l'immagine nella propria collezione.

## Visore Gigapixel

Per accedere al visore selezionare un'immagine del proprio catalogo (preferire quelle provenienti da Haltadefinizione per avere un'elevata qualità)

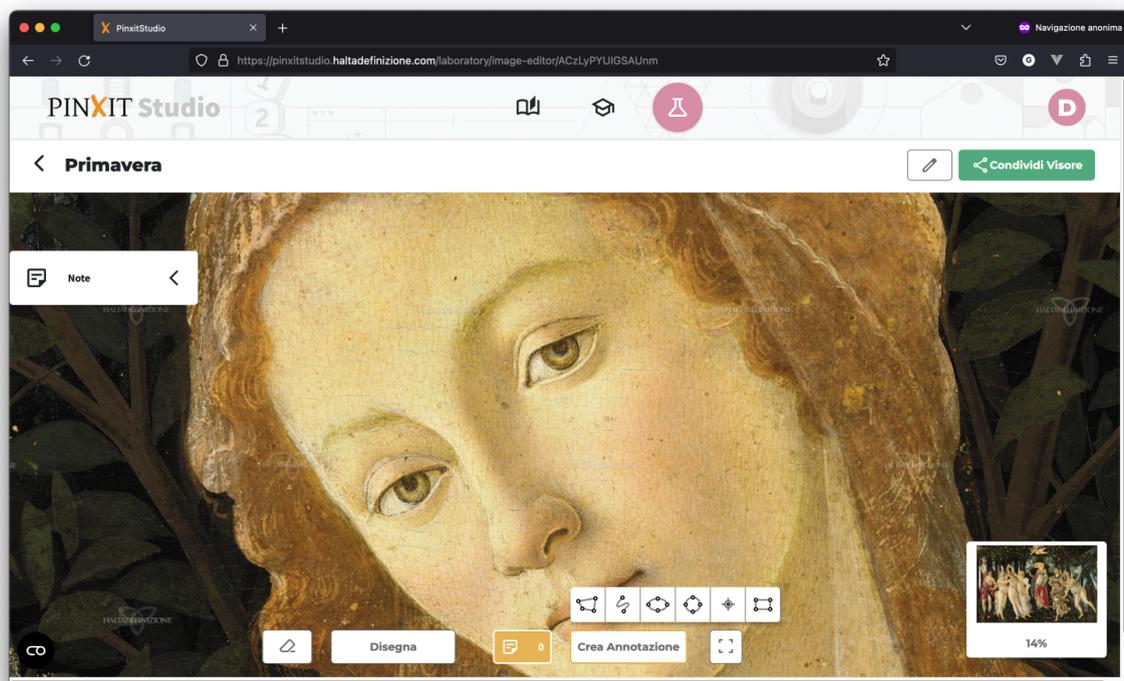


Su questo visore sarà possibile zoomare con il clic sinistro o con la rotella del mouse

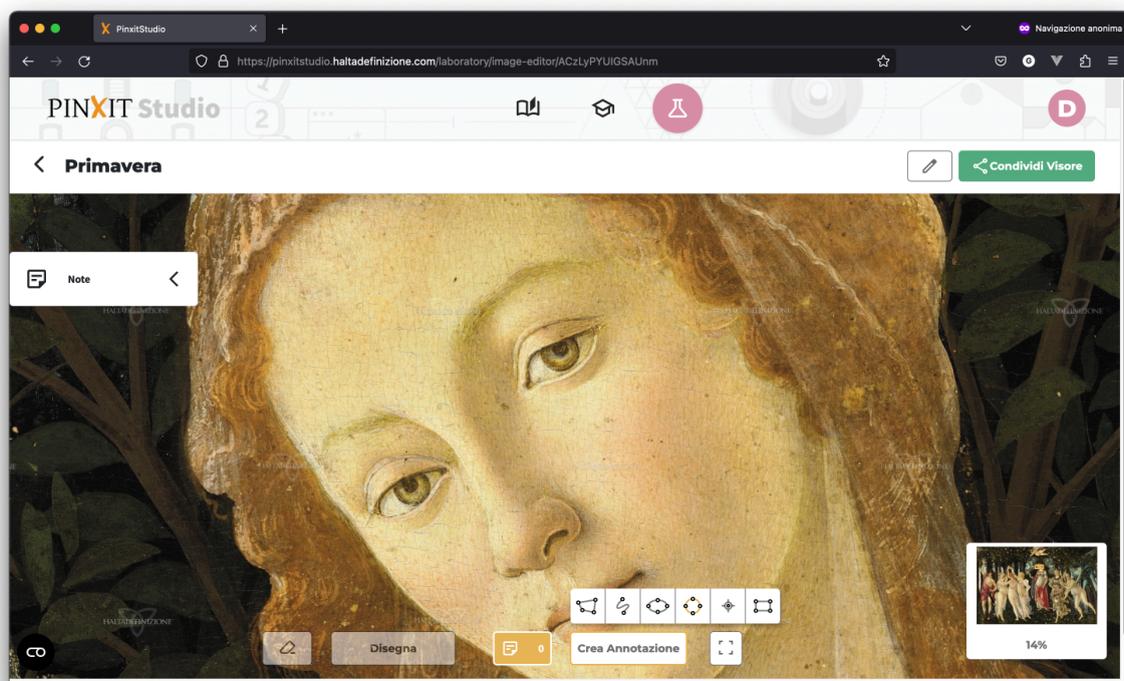


## Creazione annotazione

Per creare un'annotazione su un'immagine fare clic su "Crea Annotazione"

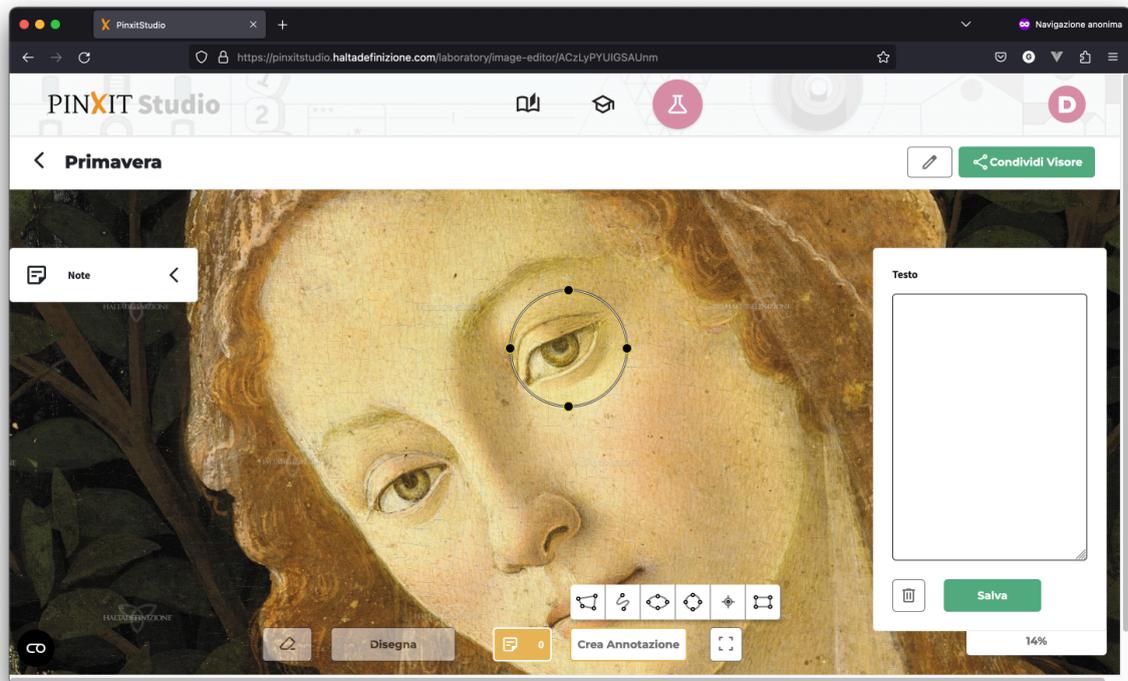


poi scegliere la forma che si vuole dare all'annotazione facendo click su di essa.

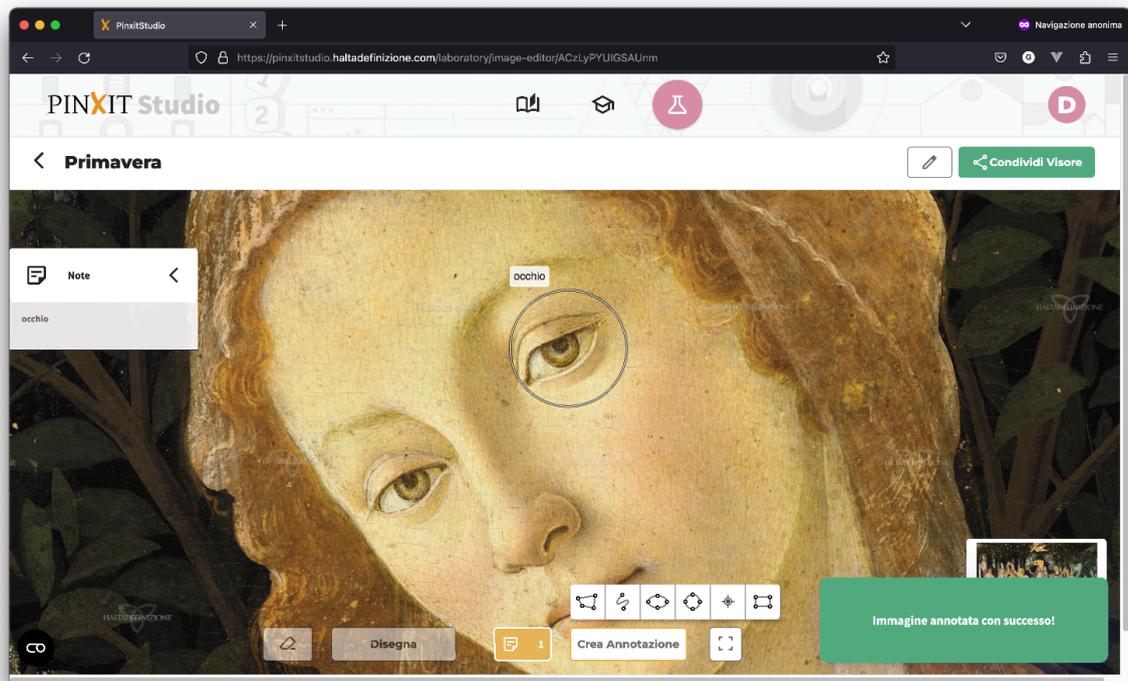


Dopodichè fare clic sull'area che si vuole annotare, e mantenendo il clic del mouse premuto trascinarlo; rilasciare il clic quando l'area che si vuole annotare è stata coperta.

Al rilascio apparirà un riquadro nel quale è possibile dare un testo all'annotazione. Fare clic su salva per confermare l'operazione, altrimenti fare clic sul cestino per annullarla.

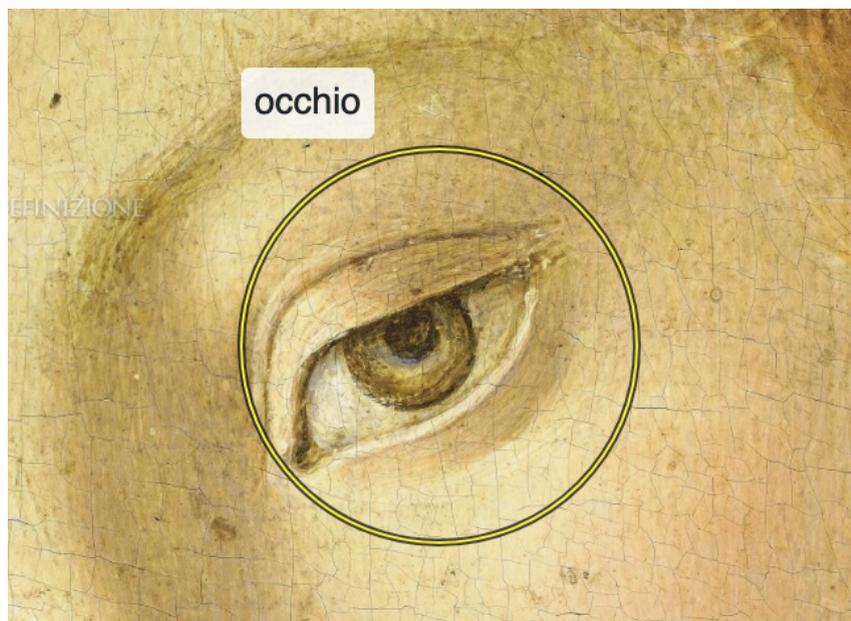


Attendere il feedback di salvataggio prima di lasciare la pagina.

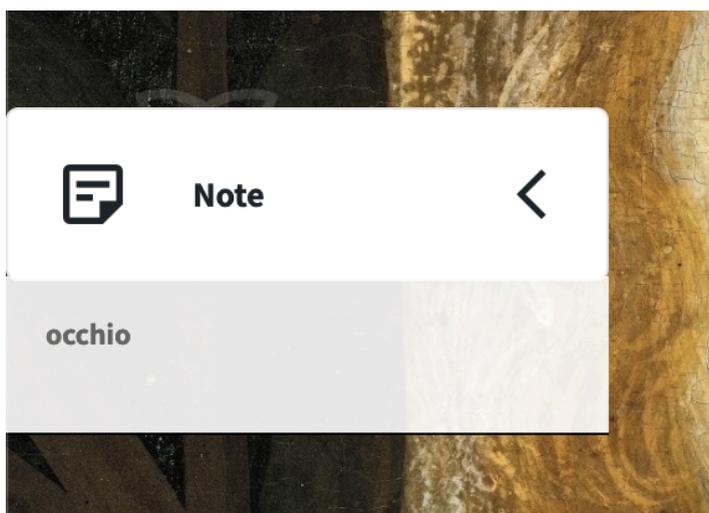


## Modifica e cancellazione annotazione

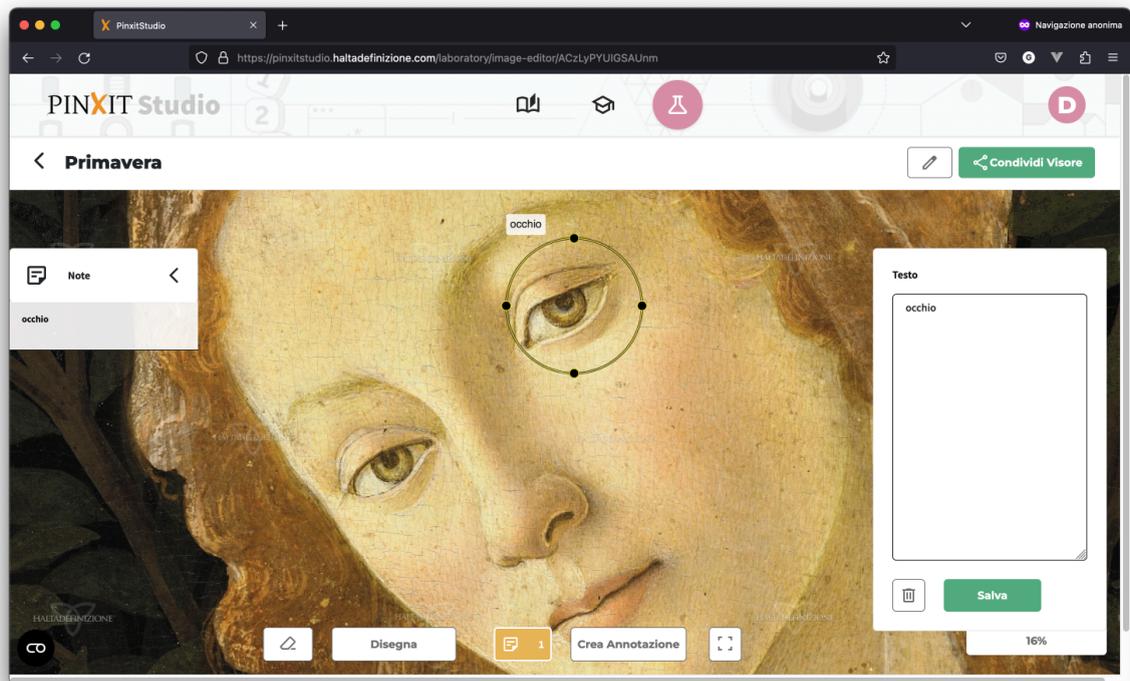
Per rimuovere un'annotazione: selezionare l'area sull'immagine



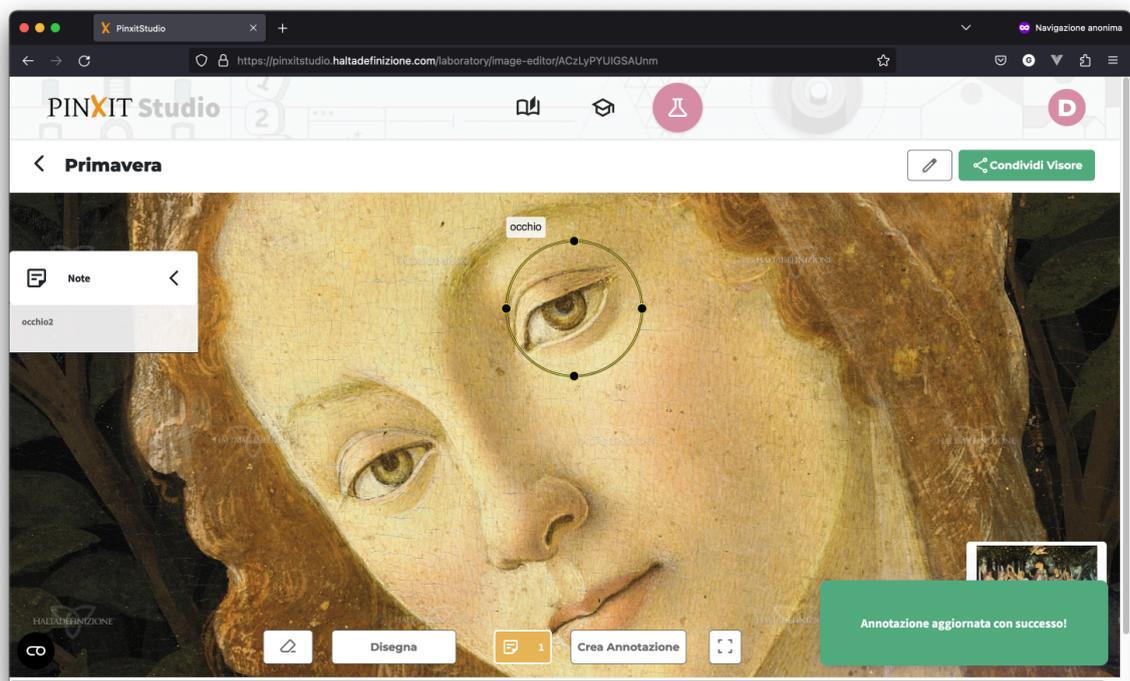
oppure selezionare il testo dell'annotazione dallo specchio delle note



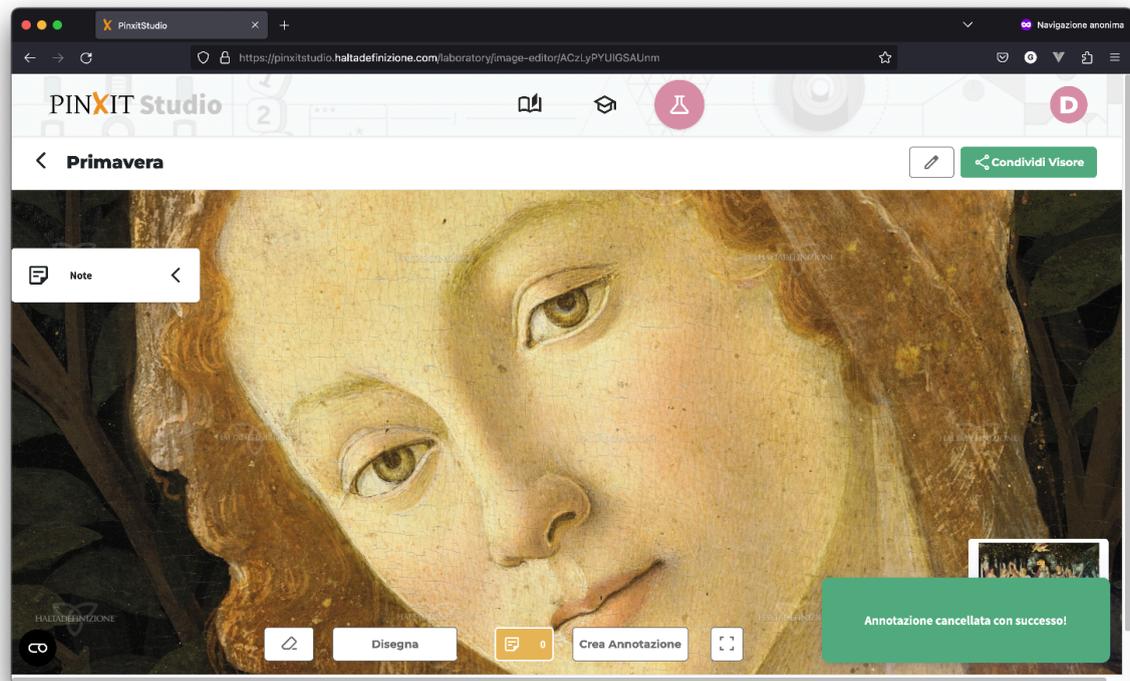
Dopo la selezione si aprirà un riquadro che consente sia l'eliminazione che la modifica dell'annotazione



Dopo aver effettuato la modifica premere il tasto "Salva" e attendere il feedback di aggiornamento



Per eliminare l'annotazione fare clic sul cestino e attendere il feedback

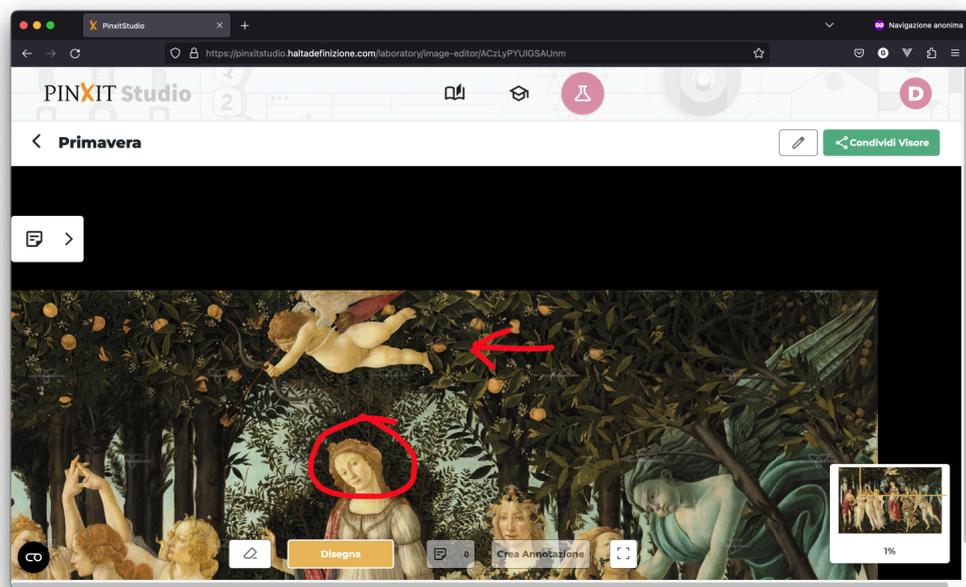


## Disegno

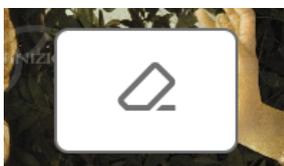
Il visore fornisce anche la funzionalità di "disegno", quindi permette di aggiungere nelle note **temporanee**, disegnate col cursore del mouse.

Selezionare "Disegna", poi muovere il mouse sul visore tenendo premuto il clic sinistro





Per cancellare fare clic sul tasto con l'icona della gomma



## Condivisione Visore

Per permettere ad altri utenti di visualizzare l'immagine e le annotazioni realizzate su di essa si può ricavare il link cliccando su



Dopo questo feedback



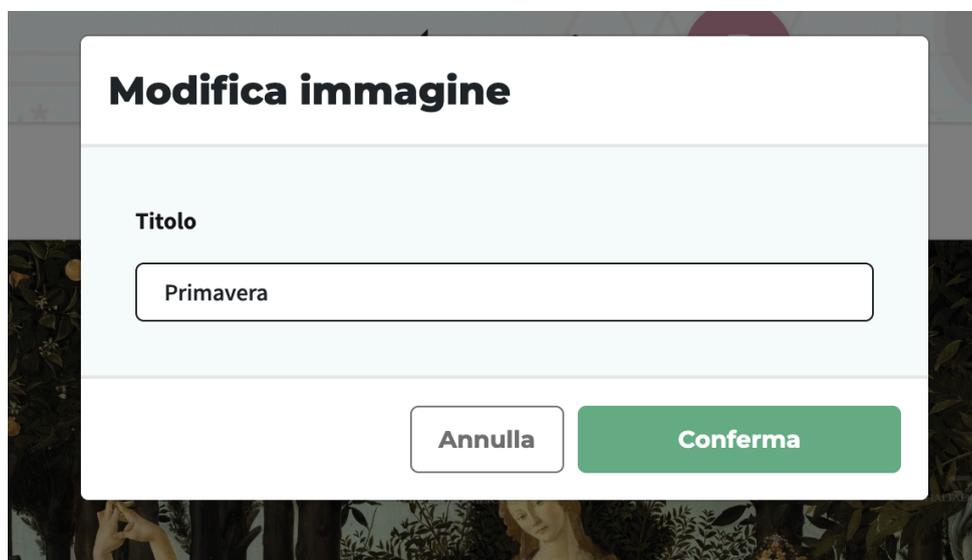
Sarà possibile incollare il link e condividerlo ad altri utenti!

## Modifica titolo

Fare clic sul bottone di modifica

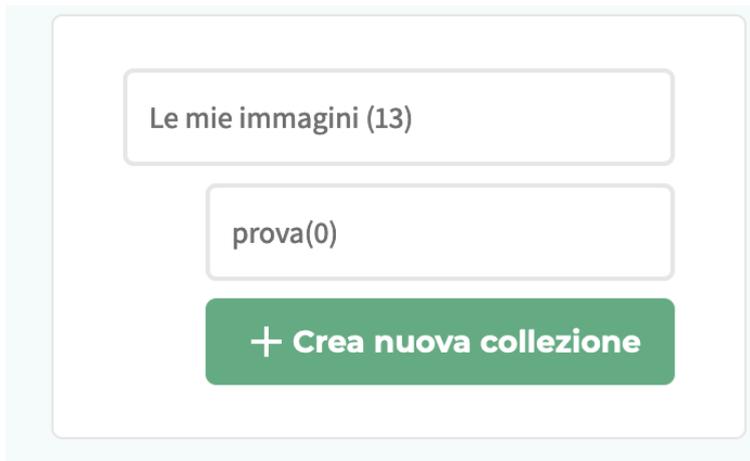


Aggiornare il titolo nella finestra che viene mostrata e cliccare su conferma

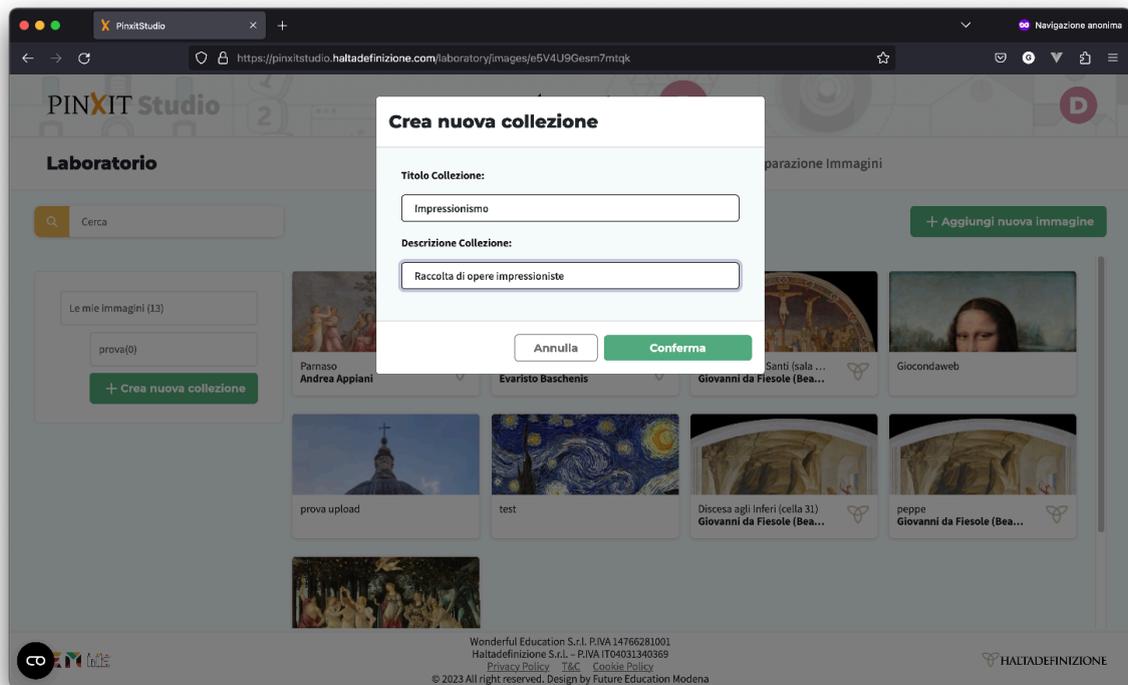


## Collezioni

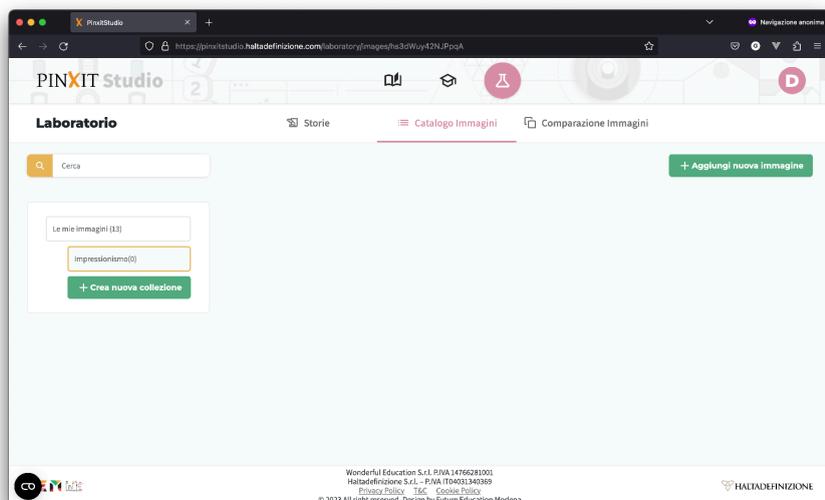
È possibile raggruppare le proprie immagini in collezioni.  
Nel catalogo immagini fare clic su "Crea nuova collezione"



Inserire un titolo ed una descrizione alla collezione e fare clic su conferma

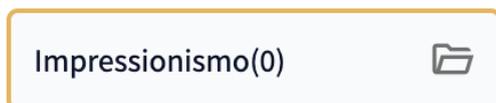


Per accedere alla collezione, fare clic su di essa, nella lista di collezioni



## Modifica e cancellazione collezioni

Posizionare il mouse sul nome della collezione e cliccare sull'icona della cartella



Per modificare aggiornare i campi e fare clic su "Conferma"

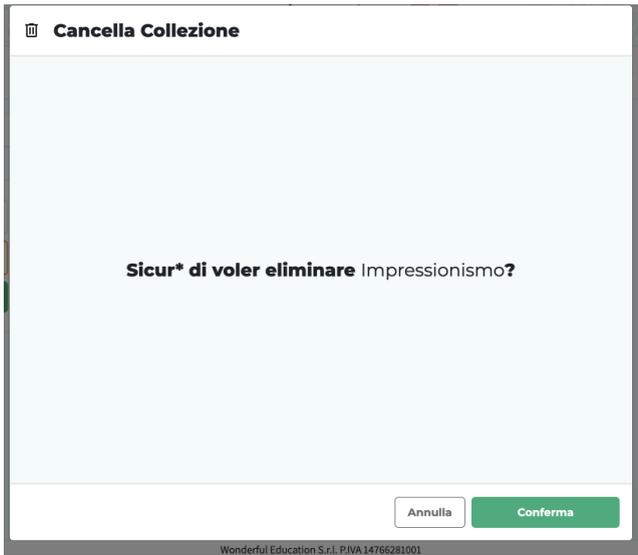
**Modifica Collezione**

**Titolo Collezione:**  
Impressionismo

**Descrizione Collezione:**  
Raccolta di opere impressioniste

Cancella Collezione Conferma

Per cancellarla invece fare clic su "Cancella Collezione"



Poi fare clic su "Conferma"

## Storie

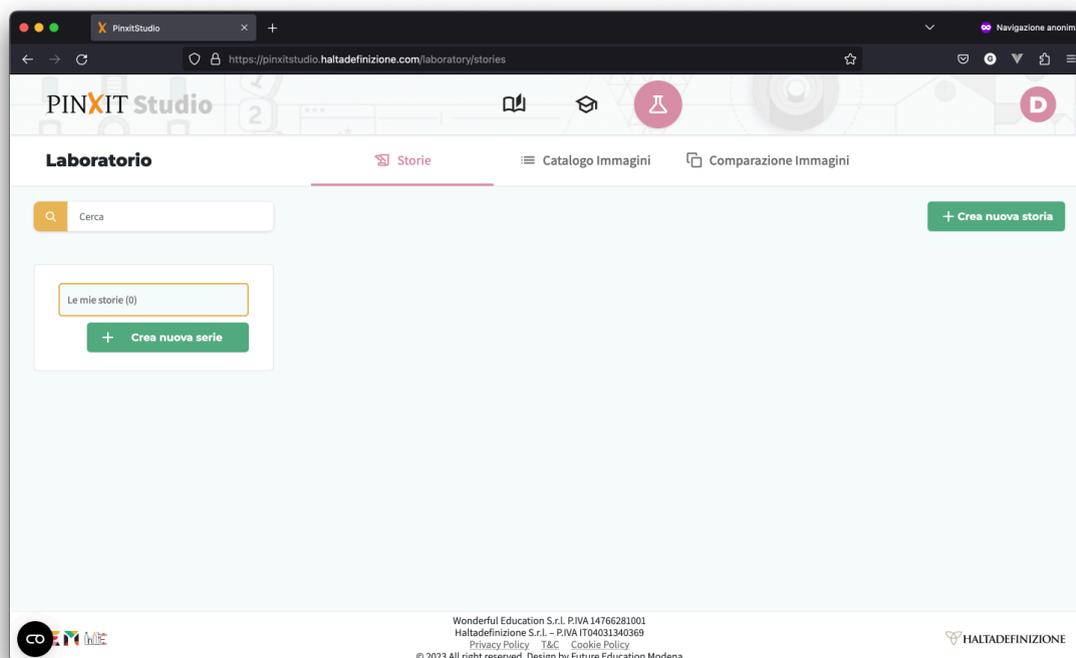
Una storia si presenta come una sequenza animata di diversi step.

Ogni step è costituito da: un'immagine, una selezione dell'area dell'immagine, un titolo e una descrizione (opzionale).

Ad ogni transizione viene effettuato uno zoom animato sull'area selezionata, per cui gli step della storia possono essere realizzati con la stessa immagine qualora si volessero descrivere i diversi dettagli di un'opera, ma anche con immagini diverse a seconda delle esigenze narrative.

## Creazione storia

Dalla sezione "Storie" del laboratorio fare clic su "Crea nuova storia", compilare i campi di titolo e descrizione, confermare.



## Crea nuova storia

**Titolo:**

**Descrizione:**

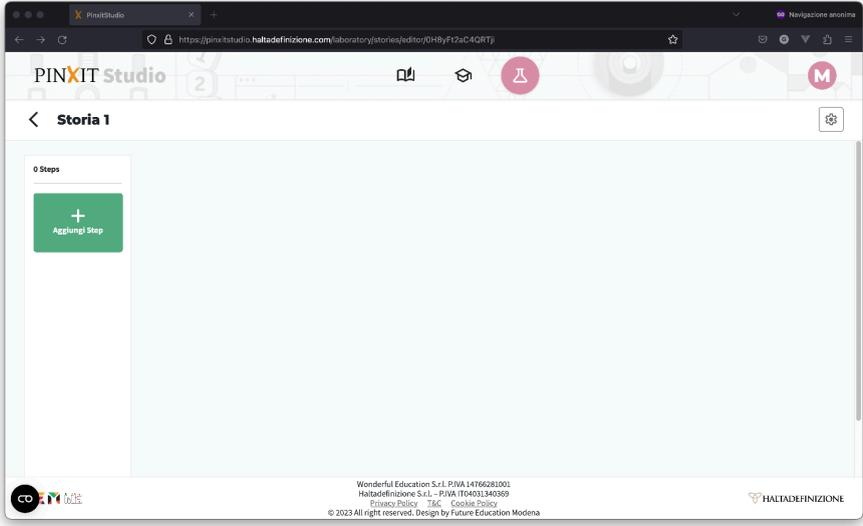
Descrizione della storia

Quindi fare clic sulla storia appena creata per accedere all'editor delle storie



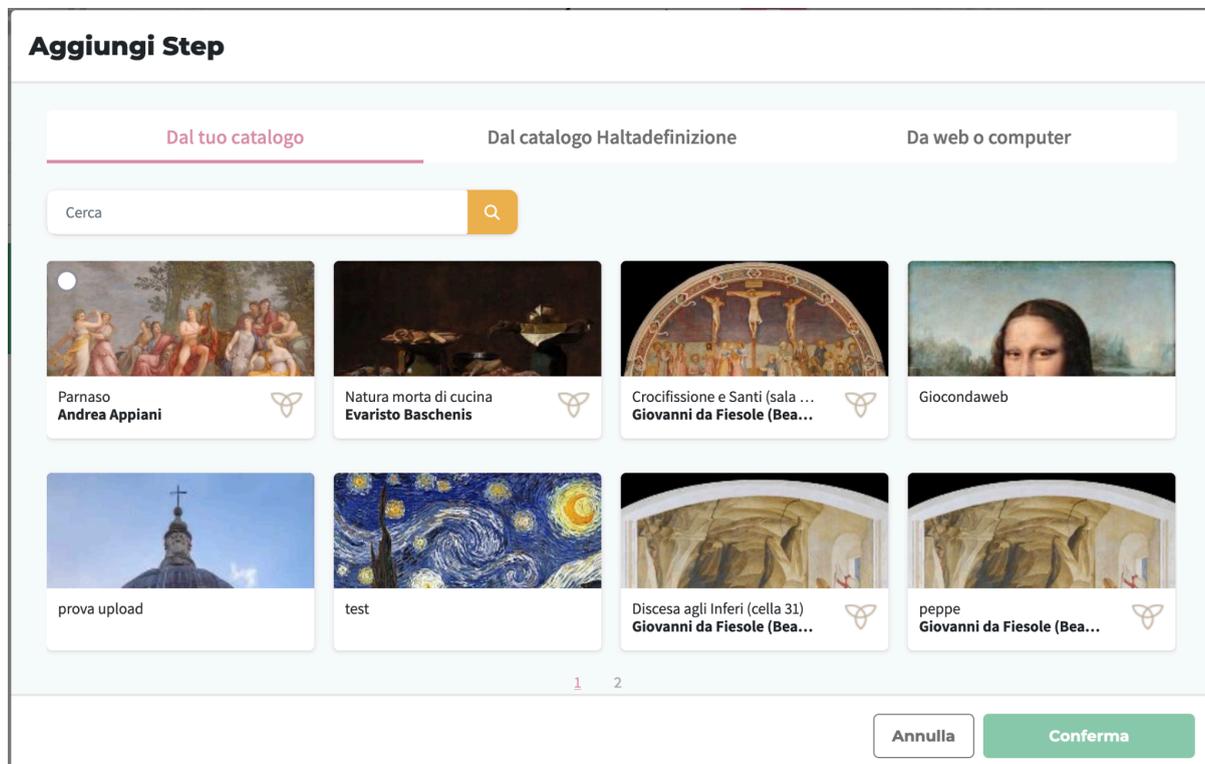
Editor storia - Creazione step

L'editor di una storia appena creata si presenta così.

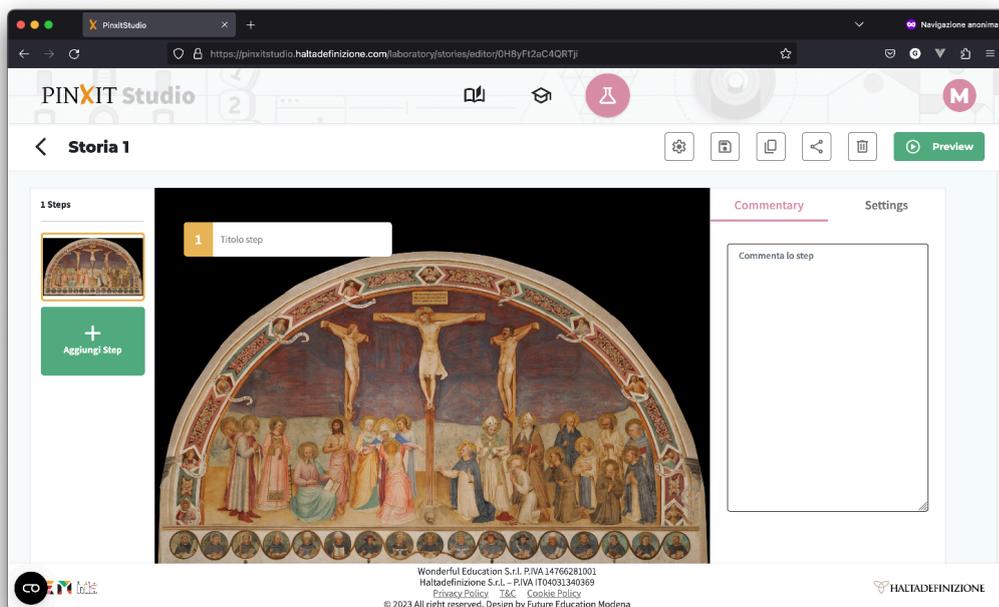


Per aggiungere gli step fare clic sul bottone "Aggiungi Step"

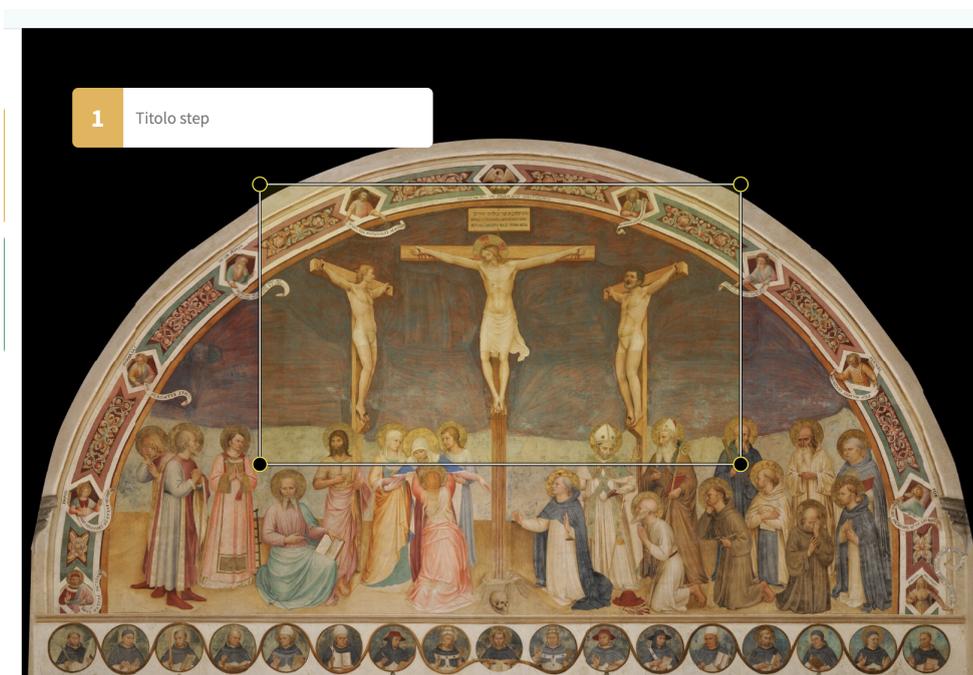
Il funzionamento di questa schermata è lo stesso descritto nella sezione [Aggiunta immagini](#)  
L'unica differenza é la sezione "Dal tuo catalogo", che riporta le immagini presenti nel [Catalogo immagini](#)



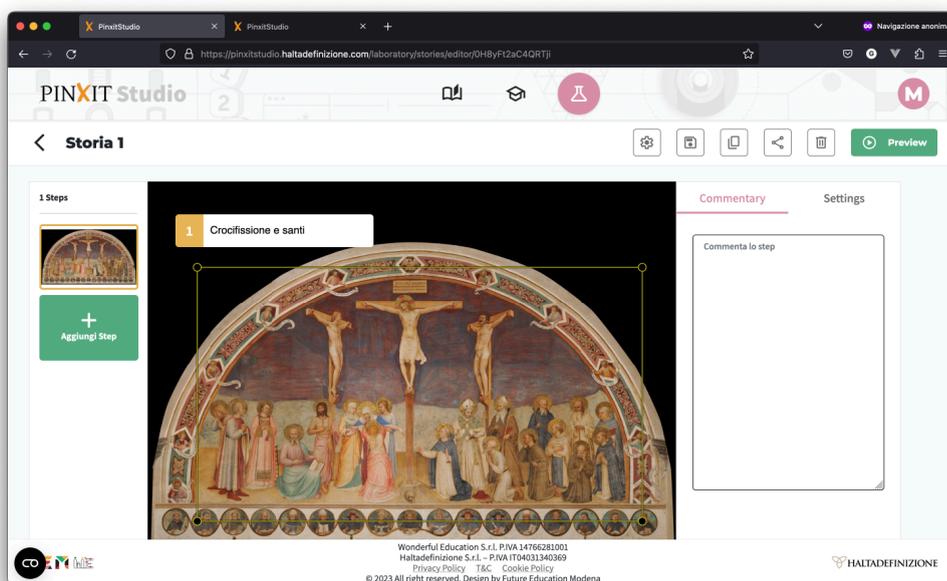
Dopo aver confermato l'immagine l'editor si presenterà in questo modo



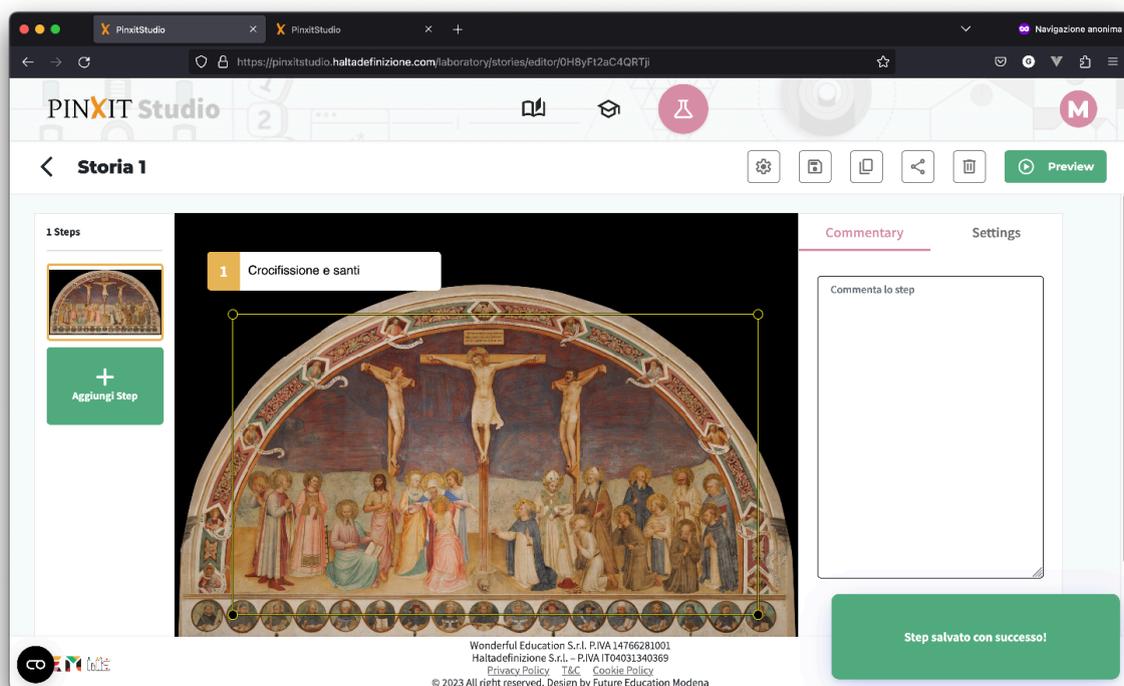
Facendo clic sull'immagine sarà possibile scegliere una porzione di immagine, spostando e ridimensionando il selettore che appare



Dopo aver selezionato l'area, scegliere un titolo ed una descrizione (opzionale)



Poi fare clic sul bottone di salvataggio ed attendere il feedback



Editor storia - Duplicazione step

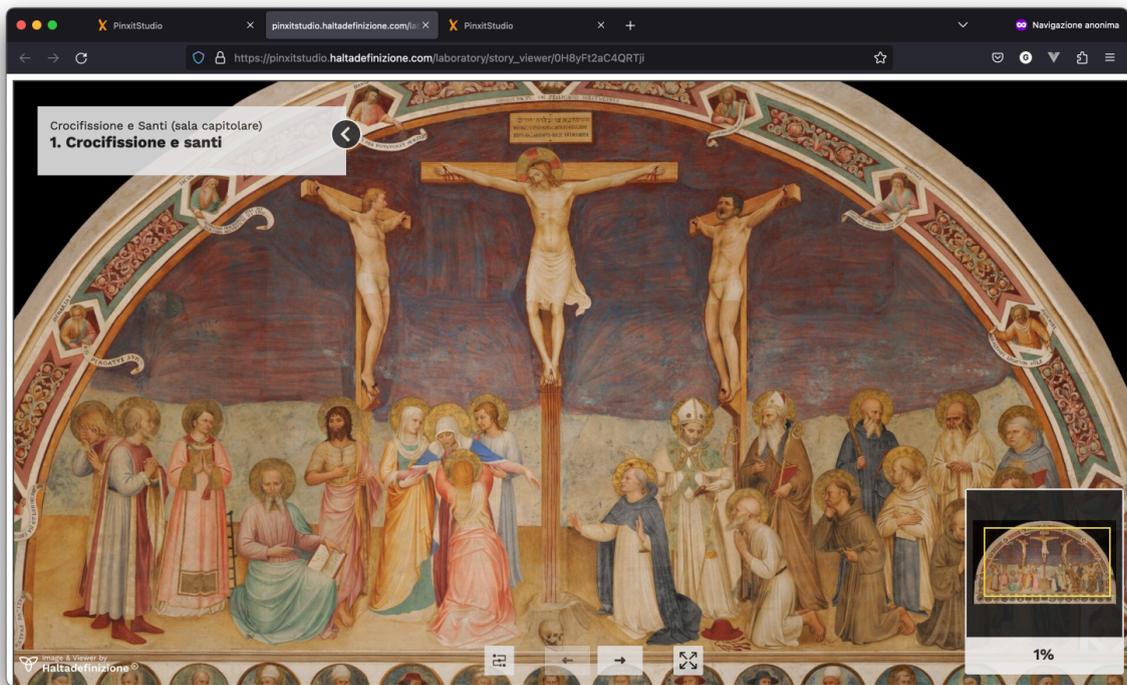
È possibile duplicare uno step facendo clic sul tasto



Così verrà creato uno step uguale a quello duplicato, torna utile nel momento in cui si vuole creare un altro step con la stessa immagine.

Editor storia - Visualizzazione storia

Premere il tasto "Preview" per visualizzare la storia in corso di produzione



Si aprirà in una nuova scheda del browser; per muoversi tra gli step utilizzare le frecce



Editor storia - Cancellazione step

Per eliminare lo step corrente, fare clic su



Editor storia - Condivisione storia

Per condividere la storia con altri utenti fare clic sul bottone



Al clic viene copiato il link, condividerlo incollandolo

Editor storia - Condivisione storia

Fare clic su



Compilare con le modifiche la finestra che appare e fare clic su "Conferma"

### **Modifica storia**

**Titolo**

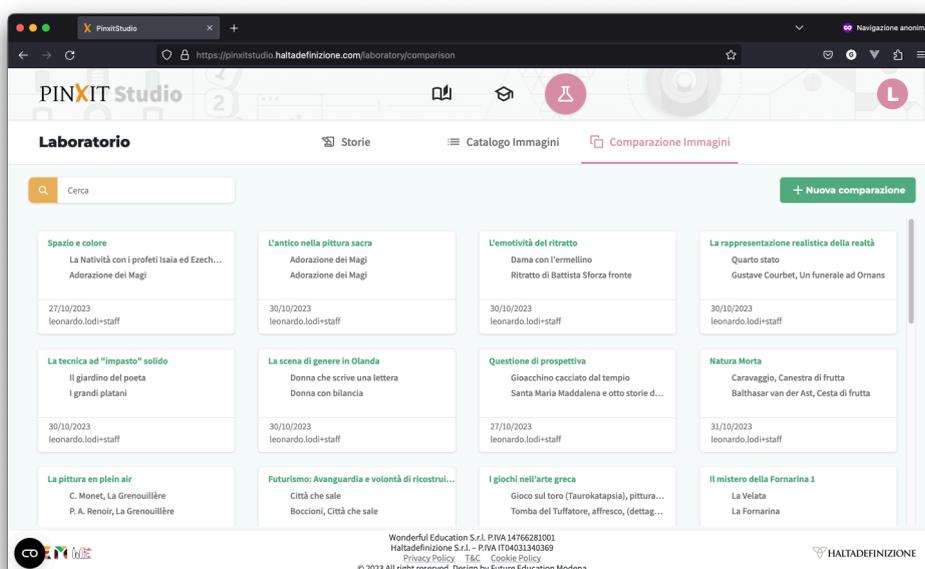
**Descrizione**

## Confronti

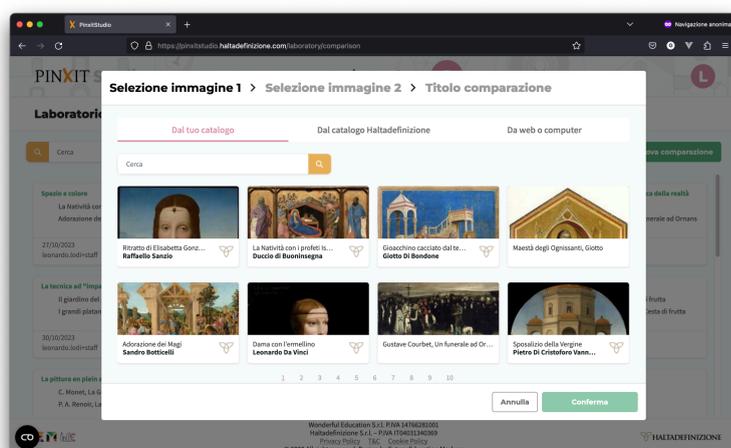
La comparazione consente di analizzare in maniera dettagliata due o più opere d'arte simultaneamente, affiancandole e con la possibilità di zoomare senza la qualità dell'immagine.

## Creazione comparazione

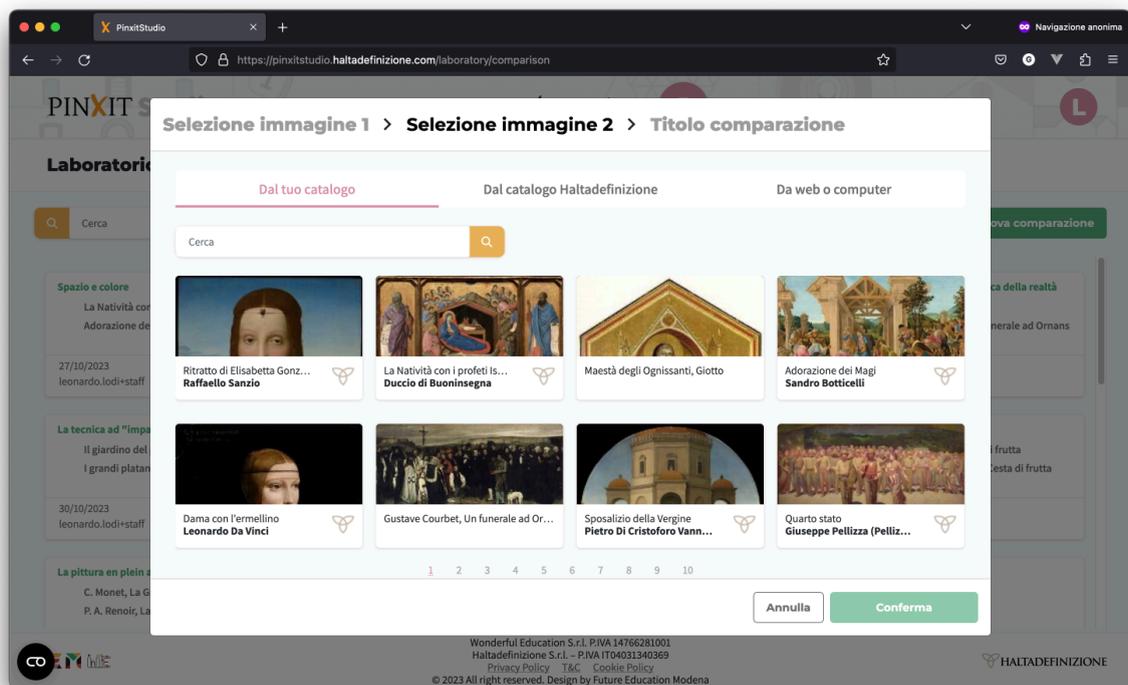
Dalla sezione "Comparazione immagini" fare clic su "Nuova comparazione"



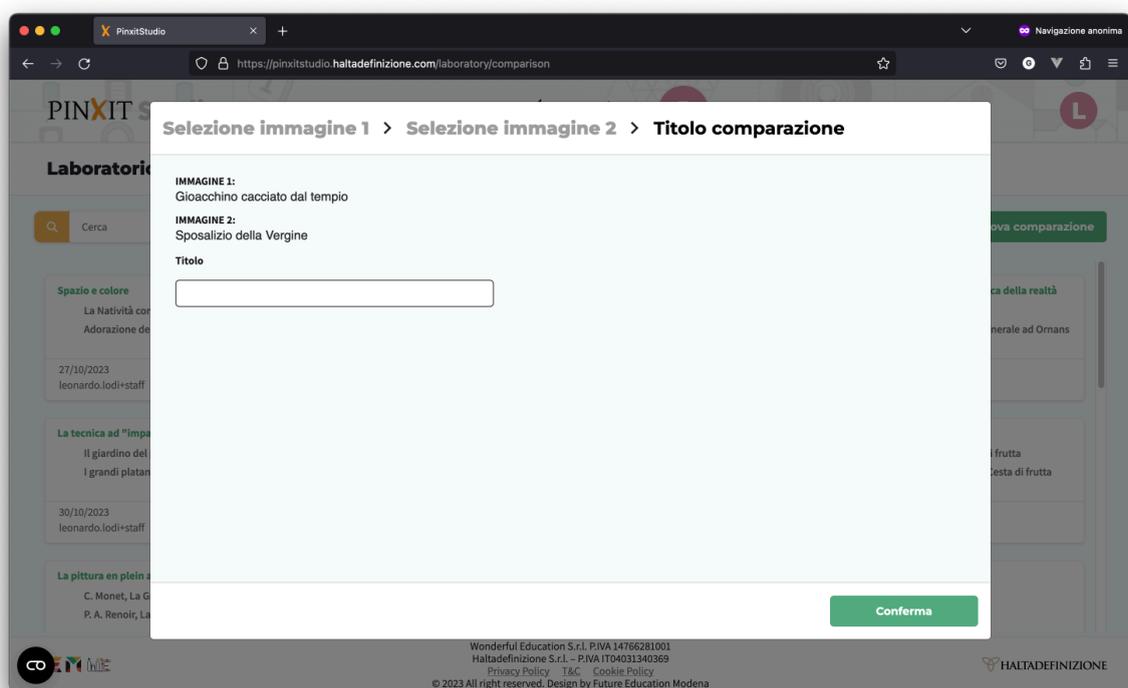
Da qui verrà aperta una finestra in cui verrà data la possibilità di scegliere delle immagini, che possono provenire dal proprio catalogo, dal catalogo di Haltadefinizione o dal proprio PC.



Scegliere quindi la prima immagine, confermare



Poi scegliere la seconda, ed infine dare un titolo alla comparazione.



Una volta confermato si verrà portati sulla comparazione se le immagini scelte provengono entrambe dal proprio catalogo o dal catalogo di Haltadefinizione, altrimenti se **almeno una proviene dal proprio computer (o web)** si dovrà attendere il caricamento dell'immagine, e la

comparazione in attesa verrà presentata così

